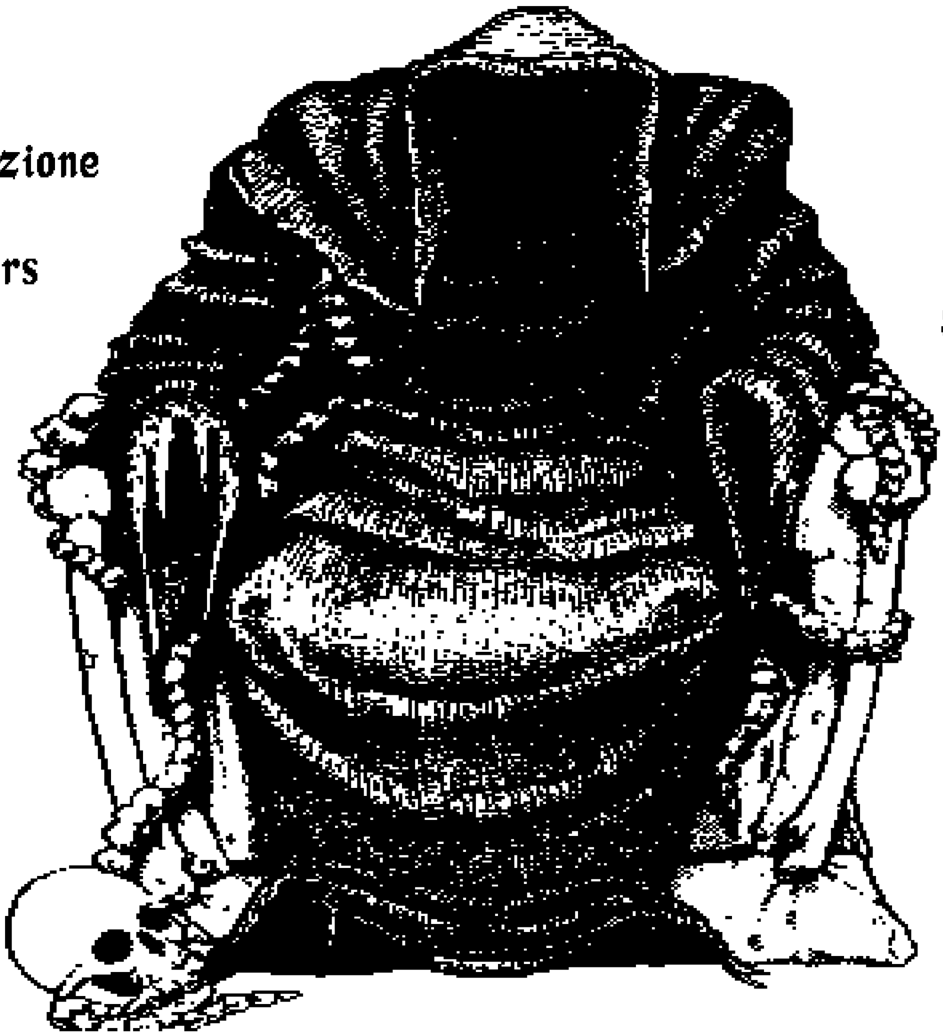
sinclair news

bollettino
di informazione
per utenti
di computers
Sinclair

interamente
redatto
ed impaginato
con uno
Spectrum 48K



E' la fine per lo Spectrum?

NUMERO 2

LUGLIO/AGOSTO/SETTEMBRE 1991

SOMMARIO

SINCLAIR NEWS e' un bollettino periodico di informazione per utenti di computers Sinclair di PUBBLICO DOMINIO: pertanto puo' essere liberamente duplicato e distribuito a chiunque ne faccia richiesta, a condizione che cio' avvenga senza conseguire alcun profitto in denaro o in beni e/o servizi (escluso il rimborso dovuto per le spese di duplicazione e spedizione) e conservando il nome degli autori.

Il rimborso spese dovuto per ogni copia ricevuta direttamente dagli autori e' di

L. 4.000

e puo' essere inviato in contanti tramite lettera a:

Malantrucco Carlo
Viale di Villa Pamphili 59
00152 Roma

SINCLAIR NEWS non e' pubblicato a fini di lucro e non accetta inserzioni pubblicitarie di tipo commerciale: tutto quanto pubblicato all'interno di SINCLAIR NEWS ha carattere esclusivamente informativo.

Gli autori di SINCLAIR NEWS invitano i lettori intenzionati ad acquistare software e/o pubblicazioni recensite nel bollettino a pretendere sempre prodotti originali, e condannano altresi' qualsiasi attivita' di pirateria software.

Gli autori di SINCLAIR NEWS declinano ogni responsabilita' derivante da eventuali errori e/o inesattezze presenti nel bollettino cosi' come per danni hardware e/o software in qualsiasi modo derivanti dall'uso del contenuto del bollettino.

Editoriale

E' la fine per lo Spectrum?

Questo preoccupante interrogativo andrebbe forse posto piu' esattamente in questi termini: e' la fine per lo Spectrum in Italia?

E' quanto viene da chiedersi di fronte al pressoche' totale disinteresse per Sinclair News e le BBS Sinclair FidoNet suscitato dai nostri annunci ripetutamente pubblicati all'interno di riviste specializzate a larga diffusione nazionale (MC Microcomputer, Mercatino del Computer).

C'e' da chiedersi se tutte le decine di migliaia di persone che in Italia in passato hanno acquistato uno Spectrum od un QL abbiano deciso definitivamente di lasciarlo ammuffire in soffitta od in cantina, dopo essere passati a computer ben piu' "potenti" e "gratificanti" ...

E visto che si parla di mancanza di interesse e di collaborazione, e' opportuno chiarire una volta per tutte con i nostri lettori un punto fondamentale.

Sinclair News e' un bollettino di pubblico dominio - come piu' volte ripetuto in passato - prodotto senza fini di lucro da due redattori che impegnano parecchie ore del loro tempo libero a scrivere articoli e recensioni, impaginare testi e grafica, stampare e fotoridurre originali, costruire e fotocopiare master, rilegare e spedire copie di ogni bollettino: e come se non bastasse, ultimamente anche produrre e trasmettere via modem una versione telematica!

Nessuno ci obbliga a farlo, anzi e' in gran parte un divertimento, anche se richiede parecchio impegno sia in termini di lavoro che di tempo (ed in parte anche di denaro): tuttavia, e' INDISPENSABILE UN MINIMO DI COLLABORAZIONE da parte vostra, un po' per avere la soddisfazione di vedere apprezzato tutto questo lavoro, ma soprattutto per non sprecare risorse inutilmente.

Ci riferiamo in particolare a tutti coloro (e sono molti) che hanno gia' ricevuto una o due copie dei bollettini precedenti e non si sono ancora degnati non dico di rimborsarcene il costo (il che non sarebbe poi chiedere troppo, visto che ogni copia ci viene a costare 4.000 lire che diversamente non rientrano ...) ma nemmeno di farci sapere se gradiscono o no l'invio della pubblicazione!

Va bene la pigrizia, ma cosa ci vuole a scrivere due righe di commento o a fare una telefonata?

Pertanto attenzione al seguente avviso:

QUESTO SARA' L'ULTIMO NUMERO DI SINCLAIR NEWS INVIATO A TUTTI COLORO CHE ANCORA NON HANNO RISPOSTO AI DUE NUMERI PRECEDENTI

D'ora in poi chi continuera' a non mettersi in contatto con noi verra' considerato non interessato al bollettino e pertanto definitivamente depennato dalla lista di spedizione.

Finito il pistolotto (duro ma necessario), veniamo invece ai ringraziamenti per quei lettori che ci hanno gratificato con i loro complimenti (parecchi), i loro consigli (alcuni) ed i loro contributi (pochi, purtroppo!): credeteci, questa e' la spinta piu' forte per continuare nella nostra iniziativa, che altrimenti rischia effettivamente di spegnersi per il generale disinteresse.

Come avrete notato, questo numero di Sinclair News esce a circa quattro mesi di distanza dal precedente: considerando che che il numero 0 ed il numero 1 avevano accusato rispettivamente due e sei mesi di ritardo sulla data di uscita prevista, l'handicap rispetto alla data di copertina e' ulteriormente cresciuto raggiungendo gli otto mesi.

Il che significa che molte delle notizie ivi contenute preannunciano avvenimenti che si sono in realta' gia' svolti da tempo: d'altronde non e' possibile fare di meglio nella situazione attuale.

Questo stato di cose potra' essere modificato solo col vostro aiuto, se lo vorrete: altrimenti ... sara' effettivamente la fine per lo Spectrum in Italia!





Per richiedere copie del bollettino, inviare i propri elaborati od ottenere qualsiasi informazione rivolgersi telefonicamente o per lettera a:

Enrico Maria Giordano (Disciple/+D)
Via Trionfale 125
00136 Roma
tel. 06/3252069

Carlo Malantrucco (Opus Discovery)
Viale di Villa Pamphili 59
00152 Roma
tel. 06/5812334

ZX 92

L'EVENTO DEL DECENNIO

LA FESTA PER IL 10' COMPLEANNO DELLO SPECTRUM

di Simon N Goodwin

La prossima primavera lo Spectrum celebrera' il suo 10' compleanno allo ZX 92, una festa organizzata a Cambridge da entusiasti dello Spectrum. ZX 92 sara' un luogo d'incontro per gli amici dello Spectrum - utenti, programmatori, editori, redattori, scrittori ed artisti - ed attrarra' anche l'interesse di stampa, televisione e radio locali ed internazionali. ZX 92 e' un evento positivo per promuovere un'invenzione britannica di straordinario successo.

Il nome ed i temi sono stati scelti da un gruppo indipendente di appassionati che sono stati coinvolti con lo Spectrum fin dal 1982. Lo Spectrum era conosciuto come ZX 82 quando si sviluppo' dai precedenti micro Sinclair ZX 80 e ZX 81; di qui il nome ZX 92.

La scorsa estate John Wase, curatore della rubrica SHORT SPOT all'interno della rivista FORMAT, menziono' l'anniversario in una lettera a Simon N Goodwin; in seguito i due si sono associati con il giornalista Mel Croucher, il programmatore Andy Wright e Sean Sanderson dello Spectrum Music Group per organizzare ZX 92, alle 14 di sabato 2 Maggio 1992. Questo e' un evento non commerciale, indipendente da qualsiasi produttore, editore o rivista. Esso radunera' nomi famosi degli anni '80 e la nuova generazione di entusiasti dello Spectrum, per mettere in comune le loro esperienze e guardare avanti al futuro.

Qualcosa come sette milioni di Spectrum sono stati venduti in tutto il mondo. La produzione Sinclair raggiunse da sola nei primi quattro anni i 4 milioni, comprese alcune "scorte" rimaste quando subentro' Amstrad, che "miglioro'" la gamma con +2, +3 e +2A. L'acquisizione del marchio dei computers Sinclair fece guadagnare ad Amstrad 161.000.000 di sterline nel solo 1987. Molti Spectrum Issue 1 della prima generazione sono ancora in uso dopo dieci anni, e probabilmente entreranno nel prossimo secolo, sempre che parti di ricambio essenziali come le membrane per la tastiera restino disponibili.

Sono apparsi una quantita' di prodotti compatibili, tra cui il TS-2068, il SAM Coupe' ed il russo Hobbit. Il mercato britannico e' saturo, e le vendite stanno crescendo nell'Europa orientale e nei paesi in via di sviluppo. La famiglia Spectrum e' stata prodotta in Scozia, Galles, Inghilterra, Brasile, Portogallo, Russia, Spagna, Hong Kong, Taiwan e India (a dir poco). Esistono emulatori Spectrum per Archimedes, Amiga, QL, ST (via QDOS), Memotech ed Einstein, e parecchi per PC.

Lo Spectrum ha avuto un'enorme influenza sulla vita di molte persone, fornendo uno sbocco creativo oltre che un hobby o un lavoro. Il suo successo ha generato tutta una miriade di rampolli, periferiche ed applicazioni, ed ha creato una comunita' mondiale di entusiasti. ZX 92 celebrera' quel successo, radunando tante persone che vi hanno preso parte nel passato decennio, piu' i suoni e le immagini che conosciamo ed amiamo.

Gli avvenimenti di ZX 92 comprenderanno una conversazione sui primi giorni di sviluppo dello Spectrum, la proiezione su schermo di un video mostrante tutti i tipi di grafica dello Spectrum, ed un idoneo sottofondo musicale, comprendente melodie, ritmi, parole e sequenze MIDI generate dallo Spectrum! Soprattutto ZX 92 sara' per la gente un'opportunita' di incontro e conversazione.

Montaggi e schermi figurativi rifletteranno la varieta' di applicazioni per lo Spectrum. Stiamo incoraggiando utenti appassionati a portare i loro sistemi personali, software ed ogni sorta di variante Spectrum, su richiesta, a scopo dimostrativo e di divertimento. Presenteremo una vasta gamma di prodotti accessori e di emulatori Spectrum, non dimenticando 16K, 48K, Spectrum +, Spectrum 128K, +2, +3, +2A, SAM, microdrives, ZX printer e sistemi su disco, macchine fatte in casa ed installazioni specializzate.

Abbiamo alcuni programmi e periferiche classiche e saranno benvenute idee, altre macchine e monitors. Per cortesia fateci sapere se potete arrivare un'ora prima per installare e provare una macchina interessante, con un monitor e software affidabile.

Il luogo d'incontro e' Cambridge University Centre, Mill Lane, dalle 15 alle 19. E' proprio nel centro di Cambridge, il luogo di nascita dello Spectrum, vicino alle stazioni principali dei Bus e della Ferrovia. E' stata invitata gente che ha caratterizzato tutto l'arco dello scenario Spectrum, compresi Sir Clive, il primo staff Sinclair, e raffinati programmatori, artisti, scrittori, disegnatori ed editori. Verra' servito un rinfresco e ci sara', tra le altre iniziative, un'estrazione di biglietti con premi consistenti in prodotti Spectrum.

E' disponibile un numero limitato di biglietti, per i veri entusiasti dello Spectrum. Vogliamo incoraggiare persone che hanno fornito un contributo unico a questo scenario. La capacita' del luogo d'incontro e' di soli 200 posti, cosi' dobbiamo limitare i biglietti a due per applicazione, soggetti a disponibilita'. ZX 92 sara' un evento esclusivo da non perdere.

I biglietti sono disponibili per posta, presso:

ZX 92
24 Wyche Avenue
Kings Heath
Birmingham B14 6LQ
United Kingdom

E' obbligatorio accludere al pagamento (UK cheque, PO, Eurocheque o Sterling draft) - intestato a ZX 92, al prezzo di 7.50 sterline per biglietto - una busta preaffrancata e preindirizzata. Per cortesia inviare l'ordine il piu' presto possibile, per evitare possibili delusioni, e fornire indicazioni sui propri interessi e sul proprio coinvolgimento nella scena Sinclair dal 1982.

*****

Visto che iniziative in Gran Bretagna? Altro che "la fine per lo Spectrum" ...

E qui da noi, in Italia, niente?

Veramente qualcosa gia' si e' fatto, a partire dal settembre 1991: alcune BBS romane appartenenti alla rete internazionale FidoNet hanno aperto **AREE SINCLAIR MESSAGGI & FILES** al loro interno, cui tutti coloro che sono dotati di un computer Sinclair (Spectrum, QL, Z88, SAM Coupe'), di un modem e di un idoneo programma di comunicazione possono gratuitamente accedere per ottenere informazioni, prelevare programmi, conoscere altri utenti, scambiare idee.

Le BBS in questione - Joe Cocker's BBS ed Andromeda BBS - hanno aree italiane per Spectrum e QL: i messaggi inviati ad una delle due BBS vengono giornalmente trasmessi all'altra BBS, per favorirne la piu' ampia fruizione da parte degli utenti.

Andromeda BBS, inoltre, ha aperto diverse aree internazionali dove e' possibile leggere e scrivere messaggi che faranno nottetempo il giro d'Europa, per raggiungere analoghe BBS situate in Gran Bretagna, Germania, Olanda, Svezia: si ha, in parole povere, la possibilita' di colloquiare e scambiare informazioni in brevissimo tempo (in lingua inglese, naturalmente) con utenti Sinclair sparsi un po' in tutto il vecchio continente, e cio' pagando esclusivamente gli scatti del collegamento telefonico alla BBS romana!

Queste le aree Sinclair Echo International FidoNet consultabili su Andromeda BBS:

General International QL
Minerva Operating System
C Programming on QL and Spectrum
QUANTA User Group
Spectrum User Group
QL E-Mail System

Queste invece alcune delle BBS britanniche, tedesche, olandesi e svedesi collegate via EchoMail:

Aspects BBS - Manchester UK
Fourth Dimension BBS - Poole UK
Infotel BBS - Redhill UK
TF Services QBBS UK
MAUS Berlin - Germany
MAUS Bonn - Germany
MAUS Hansestadt Bremen - Germany
MAUS QUARK Bielefeld - Germany
QBOX Support Centre - The Netherlands
Sinclair Box - The Netherlands
Tellus TCL - Sweden

Uno spazio a parte e' poi riservato al bollettino SINCLAIR NEWS, i cui numeri sono comodamente consultabili mediante una serie di menu' predisposti allo scopo.

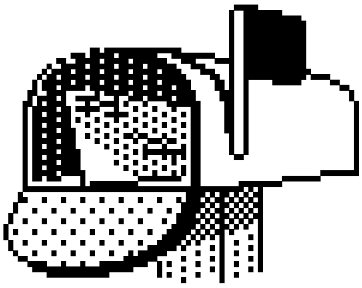
Tutto cio' non mi sembra poco: e pur tuttavia le persone che in Italia approfittano di questa possibilita' si contano sulla punta delle dita di una mano ... cosa aspettate voi tutti?

Ecco pertanto le informazioni necessarie per collegarsi:

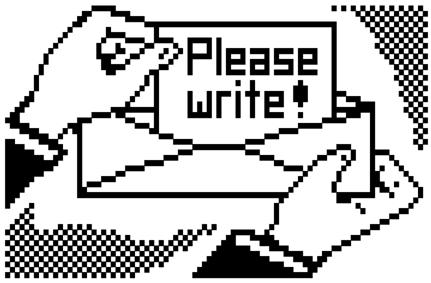
BBS FIDONET SINCLAIR

335/17	Joe Cocker's BBS (SysOp Marco Naef)	06/9081061
335/21	Andromeda BBS (SysOp Giovanni Greco)	06/3251114

```
                                __
                               /  \
                              /|oo \
                             (_|  /_)
The World's First             _`@/_ \
   BBS Network               |     | \ ((\\]]
   * FidoNet *               | (*) |  \   ]]
                             |__U__| /  \//
                              _//|| _\   /
                             (_/(_|(____/
```



Lettere



Chi lo desidera puo' scriverci ai seguenti indirizzi:

Enrico Maria Giordano
Via Trionfale 125
00136 Roma

Carlo Malantrucco
Viale di Villa Pamphili 59
00152 Roma

oppure puo' lasciarci un messaggio all'interno delle seguenti BBS FidoNet:

Joe Cocker's BBS - 06/9081061
300/1200/2400 8N1

Andromeda BBS - 06/3251114
300/1200/2400/9600 8N1

Inauguriamo la rubrica della posta dei lettori con una lettera pervenutaci ... via telefono: si tratta infatti di un messaggio inviato tramite modem ad Andromeda BBS dalla provincia di Torino.

Eccomi qui ... vista la meravigliosa iniziativa di Sinclair News, io fanatico affezionato di Sir Clive, ex-possessore di ZX81, Spectrum, QL e sempre inseparabile dallo Z88 (su cui sto scrivendo anche ora), mi ci butto a pesce.

Cosa scrivo su questo numero?

Tanto per iniziare, lettera aperta agli editori: non si potrebbe far uscire almeno la versione elettronica con cadenza un po' piu' stretta? bimestrale? addirittura mensile? Si potrebbero scrivere i numeri mensilmente e, per chi non e' disposto a supportare la spesa dell'invio mensile postale, inviargli le stampe tre a tre. La distribuzione telematica invece puo' essere un po' piu' regolare.

Che ne pensate, voi tutti?

Veniamo poi a qualcosa di piu' tecnico: la connessione tra Z88 e PC.

Il software PC Link II, che viene fornito insieme al cavo, e' abominevolmente lento (sul manualetto e' descritto il protocollo, e tra headers di pacchetto e segnali di ACK/NAK, l'efficienza media e' inferiore al 50%, e diventa ancora piu' bassa (fino al 30%) per trasferire files binari, come i programmi scritti in BASIC).

Fortunatamente, sul manualetto dello Z88 e' descritto il protocollo di Import/Export, che e' un protocollo di tipo flow, senza controlli di checksum o roba del genere; quando siamo in connessione diretta con un buon cavo schermato, non dovremmo preoccuparci delle spurie, e quindi possiamo raggiungere efficienze molto piu' alte (vicino al 100% con files di testo; di meno con i files binari poiche' la comunicazione avviene a 7 bits e per trasmettere i caratteri superiori a 127 occorrono piu' bytes).

Il problema e' che il protocollo di Import/Export non c'e' su PC o meglio, non e' commercializzato. Se pero' chiamate King BBS, 0121-542795 (orario 20.00-7.00) e rovistate nelle aree files, dovreste trovare un filettino Z88UP.* (l'estensione varia a seconda degli umori del sysop e delle sue temporanee preferenze in fatto di compattatori) ed il fossil driver X00 o BNU a cui Z88UP si appoggia.*

Z88UP contiene in realta' due programmi: Z88Up (Upload) per trasferire files dallo Z88 al PC e Z88Down (Download) per il trasferimento in senso inverso.

Z88Up e Z88Down si possono agevolmente

installare all'interno di un BBS (con Remote Access), per potersi collegare al BBS con lo Z88. Un programma separato puo' procedere a calcolare il checksum, da controllare a mano per vedere se il download e' avvenuto correttamente.

Il programma, creato dal sottoscritto, e' shareware, e quindi costa un'inezia; magari se me ne viene voglia lo immetto in ISN.

Il cavo non e' un grosso problema, se si sa come maneggiare il saldatore: costa meno di ventimila lire di componenti, ed altrettanto di registrazione del programma. Totale: meno della meta' di quello che chiedono in negozio. Ricordatemi che devo scrivere lo schema preciso sul prossimo numero di Sinclair News.

Roberto Piola - Torino

Quello della cadenza di Sinclair News e' un problema che ci siamo posti fin dall'inizio anche noi, chiedendo il parere dei lettori in un questionario allegato al "numero zero": ed in effetti la maggioranza avrebbe preferito un bollettino bimestrale.

Tuttavia, il lavoro necessario alla stesura e correzione degli articoli, all'impaginazione, alla stampa, alla fotoriduzione, alla fotocopiatura, alla rilegatura ed all'invio della versione su carta - nonche' alla riedizione dei soli testi per l'invio alle BBS della versione telematica - ci rendono gia' molto difficile tenere la cadenza trimestrale senza sforare eccessivamente: basta confrontare la data sulla prima pagina del bollettino e quella effettiva di pubblicazione ...

Per di piu', i lettori sono pochi e - cosa assai peggiore - poco disposti a collaborare alla creazione del bollettino: e finche' questo stato di cose non cambiera', sara' difficile che Sinclair News esca piu' frequentemente (caso mai si rischiera' il contrario!).

Grazie mille per la soluzione presentata sulla comunicazione Z88-PC: spero che possa effettivamente risultare utile per qualcuno. Personalmente gia' mi consola il fatto di constatare che non sono l'unico in Italia ad avere acquistato uno Z88 ...

***

Ho visto che il bollettino e' stato impaginato usando il DTP Pack e una stampante Star LC24-10, che immagino sia una stampante a 24 aghi: io uso una stampante a 24 aghi AMSTRAD-LQ3500 ed avevo intenzione di procurarmi il DTP Pack ma ho continuato a rimandare la decisione poiche' non ero certo della compatibilita' tra il DTP e i 24 aghi, quindi:
- potete confermarmi se il DTP Pack puo' essere stampato con una stampante a 24 aghi?
- ci sono inconvenienti?

Carlo Maria Vireca - Novate Milanese

Effettivamente Sinclair News e' stampato con una stampante a 24 aghi STAR LC24-10 settata in modo IBM, ovverossia con il DIP switch 1-6 OFF (= spostato verso il basso).

La spiegazione e' semplice: quando il DTP Pack (o piu' precisamente Typeliner) stampa in modo NLQ, la stampante effettua tre passaggi su ciascuna riga di testo e/o grafica, avanzando la carta dopo ciascun passaggio di 1/216 di pollice: ebbene, in modo IBM la spaziatura tra le righe viene calcolata proprio in n/216 di pollice, mentre in modo Standard (= Epson) viene calcolata in n/180 di pollice.

Pertanto lasciando la stampante in modo Standard (= Epson), ovverossia con il DIP switch 1-6 ON (= spostato verso l'alto), si otterrebbero delle stampe allungate.

Quindi se la tua AMSTRAD-LQ3500 e' una stampante a 24 aghi effettivamente Epson/IBM compatibile (confronta il manuale di istruzioni), non dovresti avere problemi di stampa con il DTP Pack, una volta eseguiti i settaggi corretti.

Ricordo comunque a tutti i possessori di stampanti a 9 aghi che in realta' il DTP Pack utilizza un driver per stampanti a 9 aghi (tipo STAR LC10, CITIZEN 120D etc. ovvero qualsiasi stampante che supporti i modi grafici ESC "K" ed ESC "L") e come tale viene gestito dalle stampanti a 24 aghi: i risultati con diverse stampanti sono percio' pressocche' sovrapponibili, derivando dal triplo passaggio descritto sopra.

E infatti, ricordando che in modalita' grafica le stampanti a 9 aghi utilizzano 8 aghi soltanto:
8 aghi x 3 passaggi = 24.

***

Innanzitutto complimenti ancora per il notiziario Sinclair News, che continua ad essere veramente una miniera di informazioni (sicuramente l'unica) per noi utenti Sinclair.

E' infatti grazie al notiziario che mi sono messo in contatto con Matteo Caccia, che gentilmente e' riuscito a risolvere il problema

della mia ULA bruciata e della membrana per lo Spectrum+, che adesso e' tornato a funzionare.

Nello spirito del bollettino ho inviato una copia di Sinclair News N. 1 ad un utente di Pescara, spero che non abbia abbandonato lo Spectrum e che si metta in contatto con noi al piu' presto.

Spero che il prossimo mese venga pubblicato l'annuncio per Sinclair News che ho inviato a MC Microcomputer, spero soprattutto che richiami l'attenzione di altri utenti.

Ti invio la nuova versione (2.0) del mio simulatore MS-DOS, ricca di novita'. Come anticipazione, c'e' anche la versione dimostrativa del piu' volte annunciato database The Filer.

Una piccola curiosita' ... come fate ad impaginare Sinclair News? Cioe' ogni pagina e' un file a se stante oppure Typeliner gestisce anche piu' pagine?

Una piccola idea per concludere. Perche' non pubblicate un elenco (quasi un annuario) degli articoli sullo Spectrum, un po' come OUTDEX di OUTLET? Io ad esempio leggevo molto la compianta Sinclair Computer poi trasformatasi in Personal Computer, ma mi mancano gli ultimi sei o sette numeri: magari erano i piu' interessanti ... Preferirei un elenchino del genere alla recensione e alle classifiche dei giochini.

Claudio Di Cesare - Chieti Scalo

Di lettere come questa (che tra l'altro e' stata sintetizzata per motivi di spazio) ne vorremmo ricevere davvero tante, perche' in poche righe c'e' tutto quello che si puo' desiderare da un lettore di Sinclair News: complimenti (che fanno sempre piacere ...), collaborazione, domande, suggerimenti.

In particolare, l'iniziativa di diffondere il bollettino fotocopiandolo per altri utenti ed inviando annunci a riviste specializzate (sia nazionali che locali) e' particolarmente apprezzabile e sarebbe il caso venisse ripresa anche da altri lettori: in fondo costa poco e ci da' una grossa mano.

I programmi che hai inviato verranno senz'altro inclusi nella prossima raccolta di software di pubblico dominio per Spectrum.

Per quanto riguarda l'impaginazione di Sinclair News, effettivamente il DTP Pack consente di preparare una sola pagina alla volta: il che non e' poco, se si considera che nei 29 kilobytes lasciati liberi dal programma principale (il word processor WordMaster) devono trovare posto il programma d'impaginazione (Typeliner), i fonts scelti per la stampa, il testo, le schermate grafiche e lo schema d'impaginazione ...

Ottima l'idea dell'annuario degli articoli apparsi sullo Spectrum: la terremo senz'altro in considerazione, anche se la sua realizzazione richiedera' parecchio tempo e lavoro. Ma se l'utenza mostrera' interesse, sara' un piacere impegnarvisi!

***

Nella posta arrivata oggi ho trovato Sinclair News. Ho fatto un salto e sono subito corso a vedere la data: 1991. E allora non e' come credevo, che fossimo restati solo noi sulla breccia a difendere il vecchio Spectrum. C'e' ancora qualcuno.

Noi qui a Castellammare abbiamo ancora in vita, dal 1984, il Sinclair Club di Scanzano che porta ancora in alto il vessillo Sinclair.

La nostra pubblicita' e' su Elettronica Flash ora, e negli anni passati su CQ Elettronica ove ho curato per anni una rubrica dedicata allo Spectrum.

Negli anni scorsi abbiamo dato vita anche al GIRUS (Gruppo Italiano Radioamatori Utenti Sinclair), ove avemmo un successo incredibile ora purtroppo tramontato.

Siamo stati per anni in contatto con molti Sinclub esteri, abbiamo importato in Italia centinaia di programmi per FAX, RTTY, SSTV etc. che ora girano con nomi cambiati e sono stati venduti sino a qualche anno fa alle fiere mercato.

Attualmente abbiamo un centinaio di soci con i quali scambiamo programmi. Possiamo mettere a vostra disposizione i nostri programmi, di cui non posso fornirvi un elenco perche' non l'abbiamo mai fatto. Sono troppi. Come pure posso farvi avere copia dell'elenco dei nostri soci passati e presenti, di cui sapete in partenza che sino a qualche anno fa erano sinclairisti.

Noi tuttora esistiamo. Ci riuniamo generalmente il giovedi' sera verso le 20 per scambiarci programmi, vedere quelli che i soci ci hanno inviato, copiare per loro quelli che ci richiedono. Si diventa soci del nostro club senza pagare niente, si accetta solo scambio di programmi.

Ci fara' piacere potervi collaborare.

Antonio Ugliano
Sinclair Club di Scanzano
casella postale 65
80053 Castellammare di Stabia (NA)

Fa piacere sapere che ancora esiste in Italia qualche club Sinclair attivo e disposto alla collaborazione: speriamo che la copia inviatavi di Sinclair News sia passata di mano in mano in una delle vostre riunioni serali ...

Ci farebbe senz'altro piacere ricevere l'elenco dei vostri soci, che potrebbero eventualmente essere contattati: vogliamo sottolineare infatti come anche il tuo nominativo sia stato a suo tempo suggerito da un altro sinclairista che aveva gia' ricevuto il bollettino, prova evidente che nel nostro caso la pubblicita' diretta e personale e' piu' vantaggiosa degli annunci che appaiono sulle riviste nazionali.

Speriamo che la collaborazione promessa si concretizzi presto in qualche articolo per i prossimi numeri di Sinclair News.

***

Voglio subito esprimere tutto il mio appoggio al vostro bollettino, che gia' dal "numero zero" mi ha colpito per la natura degli argomenti e la descrizione in modo semplice e chiaro.

Io sono un'appassionato dello Spectrum da parecchi anni con ancora un grosso interesse verso questo computer, tenuto in vita dal fatto che sono abbonato a vari mensili inglesi (Your Sinclair, Format, Outlet).

Purtroppo il mio problema e' l'inglese, non ne mastico molto, potete quindi immaginare la fatica che faccio per tentare di decifrare i vari articoli, mentre ora me li trovo nel vostro bollettino non solo gia' tradotti ma addirittura solo le cose piu' interessanti.

Da parte mia - visto che riparo Spectrum per hobby (circa una trentina nel 1991) - vi faro' una pubblicita' sfrenata tutte le volte che mi porteranno un computer da riparare.

Vorrei ricevere il vostro programma LINK 1200 per Spectrum 128+2 e magari anche le istruzioni per costruire la RS232 per Spectrum 48, ma soprattutto vorrei qualche consiglio sul tipo di modem da usare e su come collegarlo al 128+2 o al 48 con la vostra RS232. Io ho gia' anche il modem VTX 5000, l'interfaccia VTX711 e non so quanti programmi per la trasmissione: l'unico risultato e' stato riuscire a collegarmi a Videotel ma a nessuna BBS, quindi se voleste aiutarmi ve ne sarei molto grato.

Romano Scaglioni - Modena

Grazie per gli apprezzamenti su Sinclair News.

Visto che sei un esperto hardware in fatto di Spectrum, perche' non ci invii un bell'articolo per il bollettino sull'argomento "malfunzionamento e riparazione dello Spectrum"? ti farebbe piacere se il tuo indirizzo completo venisse pubblicato come punto di riferimento per gli utenti Spectrum in difficolta'?

Il pacchetto LINK di Enrico Maria Giordano contiene sia il software per Spectrum 48/128 che le istruzioni necessarie alla costruzione di una RS232.

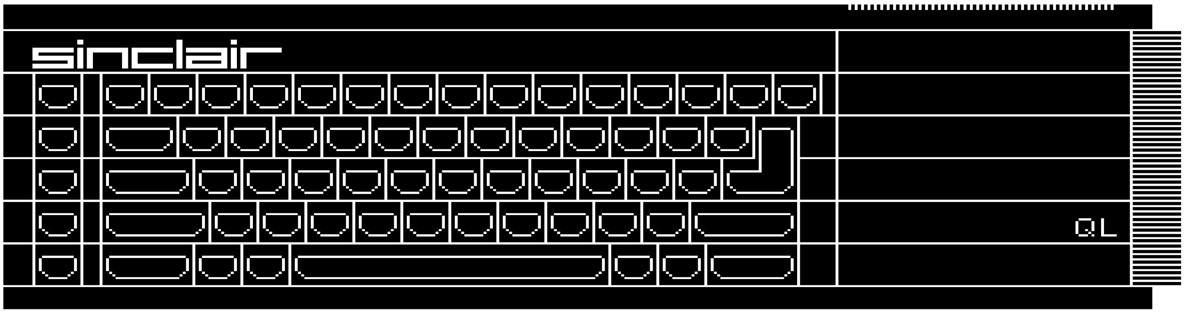
Tuttavia, visto che gia' possiedi l'interfaccia RS232 dello Spectrum 128+2 e' senz'altro superfluo costruire una nuova interfaccia seriale: basta costruire il cavo adatto per collegare il computer al modem (come descritto nel manuale), utilizzare la giusta versione di LINK e ... voila', il gioco e' fatto!

Per quanto riguarda il tipo di modem da usare, un qualsiasi modem Hayes compatibile che supporti il protocollo V22 (1200/1200 bps) va benissimo: personalmente uso un Mini Modem GVC 1200 tascabile (funziona anche con una batteria da 9 volt!) che ho acquistato circa 2 anni fa ad un prezzo di 200.000 lire: grosso modo il prezzo attuale di un modem di quelle caratteristiche e' analogo.

Inoltre, dal momento che possiedi anche due interfacce modem dedicate allo Spectrum - VTX 5000 e VTX711 - potrai collegarti ad una qualsiasi BBS utilizzando una delle due mediante il programma SPECTERM, che ti verra' inviato gratuitamente: si tratta di un programma di comunicazione di pubblico dominio diverso da LINK, progettato da un gruppo di utenti olandesi in 8 differenti versioni, una per ogni interfaccia RS232 esistente (la versione per il VTX5000 e' la n.6, quella per il VTX711 la n.7), completo di istruzioni in inglese.

Naturalmente non appena sarai riuscito a far funzionare il tutto, sei invitato caldamente a collegarti alle BBS citate su Sinclair News per farcelo sapere!

***



QL NEWS

QITALY Magazine

Rivista italiana su disco
per Sinclair QL e compatibili.

LUGLIO - AGOSTO 1991 N. 19

Direttore e redattore: EROS FORENZI.

Sommario

QITALY Magazine

Rivista italiana su disco
per Sinclair QL e compatibili.

SETTEMBRE - OTTOBRE 1991 N. 20

Direttore e redattore: EROS FORENZI.

Sommario

QITALY CLUB e' il club italiano per utenti di Sinclair QL nato dalla fusione di due precedenti associazioni, il QITALY GROUP di Eros Forenzi ed il CLUB-WARE di Roberto Orlandi (gia' esistenti rispettivamente dal 1987 e dal 1989).

<u>Quota iscrizione 1991</u>:

- L. 20.000 quota associativa
- L. 30.000 quota integrativa per ricevere QITALY Magazine

Per informazioni dettagliate rivolgersi a:

Eros Forenzi
Via Valeriana 44
23010 Berbenno (SO)
tel. 0342/492323

Roberto Orlandi
Via Brescia 26
25039 Travagliato (BS)
tel. 030/6863311

INTERNATIONAL QL MEETING

Muenster/Germania - 21 Marzo 1992

Sommario

di Franz Herrmann

Il meeting e' interamente dedicato alla discussione dei correnti sviluppi in ambiente QL/QDOS, allo scambio di informazioni, all'esibizione di progetti privati e prodotti commerciali con possibilita' di prove, alla soluzione di problemi individuali, all'incontro con altri appassionati QL: insomma e' un'occasione per trascorrere una giornata con il massimo divertimento ed entusiasmo.

CITTA':	Muenster-Roxel Germania nord-occidentale
VIA:	Tilbecker Strasse 24
LUOGO:	Schulzentrum/Realschule Muenster-Roxel
DATA:	sabato 21 Marzo 1992
ORARIO:	8.00 - 22.00 il venerdi' precedente (20/3/92) e' possibile installare gli stands dalle 16.00 alle 22.00
ORGANIZZATO DA:	Sinclair QL User Club e.V. c/o Andreas Rudolf Gruener Weg 25 W-5202 Hennef 1 Germania
SUPPORTATO DA:	sin_QL_air (Olanda) QUANTA (Gran Bretagna) QITALY Club (Italia) QNV (Germania) NASA (Norvegia) SQLUG (Svezia) e tutte le organizzazioni esibenti.

Ingresso:

5 marchi a persona, compreso un aperitivo di benvenuto. I commercianti (naturalmente non i gruppi utenti e gli esibitori privati) pagano un'aggiunta di 40 marchi per i tavoli necessari.

Esibitori commerciali:

- Miracle Systems Ltd
  Gold Card, hard disk,
  hardware riparato di qualita'
- T.F. Services
  ultime versioni Minerva, software
  di comunicazione, riparazioni
- Dilwyn Jones Computing
  vasta gamma di prodotti software
- PROGS
  Professional & Graphical Software
  The PAINTER, DATAdesign, Qractal etc.
- QUBBESoft P/D (Ron Dunnett)
  C68 Compilation System
  & ed altro free software di qualita'
- Ingenieurbuero Wilfried Krummrey
  hardware per comunicazione,
  QDesign, SYSTEM extention etc.
- QLympic Computer Systems
  ExeQtor - top end QL, Fleet Tactical Command
- Jochen Merz Software
  emulatore Atari ST/QL, molto Pointer software
- Juergen Falkenberg Computing
  hard disk, scanner, interfacce, MOS card
- Albin Hessler Software
  EASYPTR package per ambiente Pointer
- EEC
  QL nuovi e riparati, disk drives
- Joerg Schiemann
  QDesign
- COWO Electronic
  ExeQtor, QTop, ArcEd
- QL World Magazine
  un giornalista per realizzare un articolo
  sull'avvenimento

Gruppi Utenti:

- National Dutch QL User Group (sin_QL_air)
- QL Users and Tinkerers Association (QUANTA)
  QIMI mouse interface, QMAC assembler,
  MIDI network
- QDOS Nutzer Vereinigung (QNV)
  Public Domain software
- Svenska QL Gruppen (SQLUG)
- Sinclair QL User Club e.V. (SQLUC)
  diversi libri economici
- Sinclair BruQsl
  organizzatore dell'European Microfair
  (2 Maggio 1992)

Cos'altro e' necessario?

Innanzitutto QL. C'e' abbastanza spazio per molti sistemi individuali ed un meeting QL ha naturalmente bisogno di QL. Inoltre, non vanno dimenticati cavi e convertitori nel caso si utilizzino prese elettriche differenti da quelle in uso in Germania; noi abbiamo del materiale disponibile ma piu' ce n'e' meglio e'. Infine, abbiamo bisogno di quanti piu' cavi per network possibili per uno degli esperimenti.

<u>Organizzazione</u>:

Franz Herrmann	Hans Hoelscher	Frank Schwanitz
Talstrasse 21	Postfach 1237	Goldaper Strasse 9
W-5460 Ockenfels	W-2370 Zeven	W-4400 Muenster 41
+(0)2644-1855	+(0)4281-6442	+(0)2534-2169



In questa rubrica Enrico Maria Giordano cerchera' di fornire consigli, suggerimenti, idee, soluzioni a piccoli problemi che ognuno di noi puo' incontrare nell'uso quotidiano dello Spectrum: chi desiderasse proporre argomenti o quesiti particolari puo' scrivere direttamente a:

Enrico Maria Giordano
Via Trionfale 125
00136 Roma

MULTILOAD PER DISCIPLE E PLUS D

Immaginate di aver scritto un programma che consiste di un caricatore BASIC e di un certo numero di blocchi CODE. Intanto il mio primo consiglio e' quello di riorganizzare meglio la mappa della memoria del vostro programma in modo tale da ridurre il tutto ad un unico blocco CODE. Ma puo' capitare a volte che cio' non sia possibile ed allora vi dovete sorbire il tempo di caricamento dei singoli blocchi che puo' risultare anche piuttosto lungo.

Durante l'adattamento del gioco GHOULS AND GHOSTS per il disco, ho scoperto un trucco che permette di caricare piu' blocchi di memoria in un colpo solo, con notevole riduzione del tempo di loading. La cosa e' molto semplice: conoscete tutti il COMMAND CODE 61 (HLDBK) vero? E' quello che permette di caricare in memoria un file CODE da linguaggio macchina. Ecco come si usa di norma:

```
    LD   IX,HDR
    RST  8
    DEFB 59             Apre il file
    LD   DE,HDR+15
    LD   B,9
NXT RST  8              Legge l'header
    DEFB 60
    LD   (DE),A
    INC  DE
    DJNZ NXT
    LD   DE,(HDR+18)    Inizio
    LD   BC,(HDR+16)    Lunghezza
    RST  8
    DEFB 61             Carica il file
    RET                 in memoria
HDR DEFB 1
    DEFW 0
    DEFB "d"
    DEFB 4
    DEFM "nomefile  "
    DEFB 3
    DEFS 8
```

Il programma di cui sopra permette di caricare in memoria il file CODE "nomefile" all'indirizzo originale. Ma con una piccola modifica e' possibile caricare il blocco ad un indirizzo qualunque e per una lunghezza qualunque (ovviamente non superiore a quella effettiva del file):

```
    LD   IX,HDR
    RST  8
    DEFB 59             Apre il file
    LD   B,9
NXT RST  8              Salta l'header
    DEFB 60
    DJNZ NXT
    LD   DE,40000       Esempio di inizio
    LD   BC,15000       Esempio di lunghezza
    RST  8
    DEFB 61             Carica il blocco
    RET                 in memoria
```

Ma a questo punto e' possibile spezzare il blocco in piu' parti e caricare le varie parti ad indirizzi diversi. Ad esempio, se il mio programma fosse composto da tre blocchi (l'esempio si riferisce ai livelli di GHOULS AND GHOSTS), il primo da 26624,6144, il secondo da 48528,3344 ed il terzo da 53376,5248, sarebbe possibile caricarli in memoria in un colpo solo seguendo questa procedura:

1. Caricare il primo blocco a 26624
2. Caricare il secondo blocco a 32768 (contiguo al primo)
3. Caricare il terzo blocco a 36112 (contiguo al secondo)
4. Salvare il tutto come un unico blocco da 26624,14736

Per caricare il blocco unico facendo in modo che i vari pezzi siano messi al posto giusto si puo' utilizzare quindi il seguente programma:

```
    LD   IX,HDR
    RST  8
    DEFB 59
    LD   B,9
NXT RST  8
    DEFB 60
    DJNZ NXT
    LD   DE,26624
```

```
LD   BC,6144
RST  8
DEFB 61
LD   DE,48528
LD   BC,3344
RST  8
DEFB 61
LD   DE,53376
LD   BC,5248
RST  8
DEFB 61
RET
```

Per finire un consiglio: prima di lanciare questi programmi (ma la stessa cosa vale per ogni programma legato in qualche modo alle variabili di sistema) assicuratevi che il registro IY punti all'indirizzo 23610 e che la variabile BORDCR (23624) contenga il colore che desiderate per il bordo. A questo punto dovete anche considerare che le interruzioni altereranno qualcosa nella zona intorno a 23610 e di questo dovete tener conto se state adattando un programma commerciale che potrebbe utilizzare tale zona per i suoi scopi.

HD PROJECT

Il progetto HD e' un sistema software sviluppato allo scopo di permettere l'utilizzo da parte dello Spectrum dell'hard disk di un qualunque PC compatibile MS-DOS (ma il discorso puo' essere facilmente esteso a qualunque altro tipo di computer, purche' dotato di hard disk) ed ha come unica vera limitazione il fatto che lo scambio dei dati avviene via seriale alla velocita' di 19200 bit per secondo (corrispondente a circa 16 Kb in 8 secondi e mezzo). Anche se non puo' quindi competere, in termini di velocita' (ma, ovviamente, puo' in termini di memoria disponibile), con sistemi come la Disciple/+D o con l'Opus Discovery con QuickDOS e', comunque, una soluzione per chi ha solo il registratore od il microdrive.

Per utilizzare tale sistema si deve percio' possedere un PC con hard disk ed uno Spectrum, entrambi dotati di interfaccia seriale. Inoltre i due computer vanno collegati con un cavo seriale di tipo NULL MODEM e cioe' a soli tre fili (avendo cura di fare gli opportuni ponticelli dal lato PC ed anche dal lato Spectrum se necessario - vedere in proposito la documentazione di LINK, appendice B).

Dal punto di vista software sono necessari due programmi (entrambi di pubblico dominio): per il PC, il PCHOST scritto da Marco Naef e, per lo Spectrum, l'HD scritto da Enrico Maria Giordano. Questi due programmi, una volta lanciati, permetteranno allo Spectrum di effettuare operazioni di SAVE/LOAD sull'hard disk del PC. Piu' precisamente si avranno a disposizione i seguenti nuovi comandi:

SAVE BASIC

Sintassi: RANDOMIZE FN b(n$,a)
(equivalente a SAVE n$ LINE a)

Salva sull'hard disk il programma BASIC presente in memoria con nome n$ ed autostart alla linea a (a = 0 vuol dire senza autostart).

SAVE CODE

Sintassi: RANDOMIZE FN s(n$,s,l,a)
(equivalente a SAVE n$ CODE s,l,a)

Salva sull'hard disk un file CODE con nome n$ e contenente la memoria a partire dall'indirizzo s, per una lunghezza l e con autostart all'indirizzo a (a = 0 vuol dire senza autostart).

LOAD BASIC e LOAD CODE

Sintassi: RANDOMIZE FN l(n$,s)
(eq. a LOAD n$ e LOAD n$ CODE s)

Carica dall'hard disk il file n$, sia BASIC che CODE, all'indirizzo s, se CODE (s = 0 vuol dire caricamento all'indirizzo originale).

ERASE

Sintassi: RANDOMIZE FN e(n$) (eq. a ERASE n$)

Cancella dall'hard disk il file n$.

CAT

Sintassi: RANDOMIZE FN c(n$) (eq. a CAT n$)

Visualizza l'elenco dei files sull'hard disk. E' possibile utilizzare i caratteri jolly (? e *).

PRINT

Sintassi: RANDOMIZE FN p(n$) (eq. a LPRINT n$)

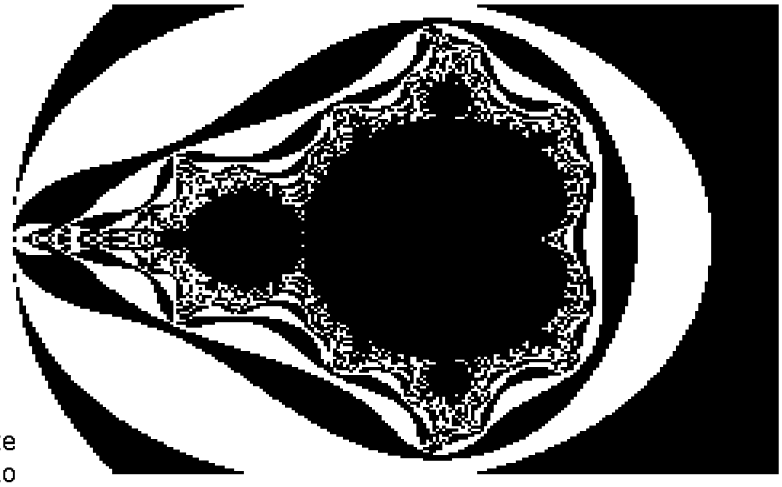
Stampa la stringa n$ sulla stampante del PC.

MANDELBROT

Tutti sapete cos'e' un frattale e cos'e' l'insieme di Mandelbrot, vero? No? Beh, per farla breve, la caratteristica piu' appariscente di questi oggetti matematici, che derivano dall'applicazione ricorsiva di determinate formule, e' la loro bellezza grafica che ovviamente puo' essere resa completamente solo disponendo di schede grafiche molto dotate sia come risoluzione che come numero di colori (gia' una normale VGA 320 x 200 x 256 colori da' risultati sorprendenti).

Ma a noi che ce ne importa, direte voi. Beh, anche

con il nostro piccolo Spectrum siamo in grado di visualizzare tali meraviglie matematiche con sufficiente effetto finale. Non riportero', in questo breve articolo, programmi per il tracciamento dei frattali in quanto questi sono per lo piu' banali, ma solo un esempio di un discreto risultato ottenuto.



Come potete vedere dall'illustrazione riportata, il segreto per ottenere un immagine soddisfacente e' di non usare i colori bensi' sostituirli con un alternanza di bianco e nero. Mi spiego meglio: in teoria ogni zona del frattale dovrebbe essere di colore diverso ma, date le limitazioni in tal senso della grafica dello Spectrum, il risultato sarebbe un accozzaglia di quadrati colorati. Invece utilizzando solo il bianco ed il nero, avendo l'accortezza di alternarli opportunamente, si ottiene l'effetto desiderato.

R-TYPE

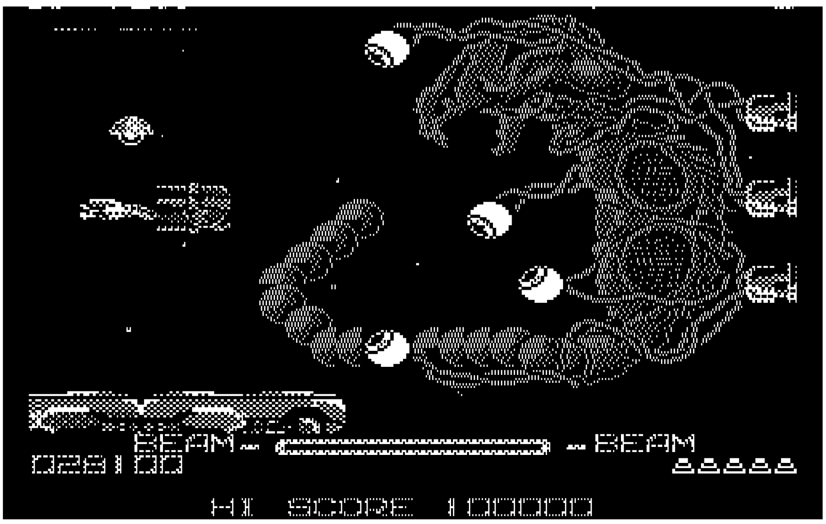
A che cosa serve la tecnica del multiload? E' un qualcosa che, quasi magicamente, trasforma il vostro piccolo Spectrum 48K in un computer dalla memoria praticamente illimitata, in grado di contenere al suo interno un universo intero, coloratissimo e ricco di luoghi meravigliosi che attendono solo di essere esplorati.

E questa tecnica dalle potenzialita' incredibili molto spesso viene sprecata riproponendo, di caricamento in caricamento, paesaggi e personaggi molto poco differenziati. In parole povere, troviamo oggi molti videogames multiload che pochi anni prima sarebbero entrati benissimo tutti in 48K (non vorrei entrare nel merito dei giochi per PC che arrivano ad occupare come niente decine di megabytes senza alcun motivo plausibile).

Al contrario, nel gioco di cui vi parlo oggi la tecnica del multiload e' stata ben utilizzata in quanto gli scenari sono notevolmente diversi l'uno dall'altro e sempre realizzati con estrema cura. Devo dire, anzi, che la versione per Spectrum di R-TYPE non differisce di molto da quelle per computer piu' potenti ed addirittura neanche da quella per sala giochi. Penso che, insieme a quella di SHADOW OF THE BEAST recensita nel numero scorso, questa sia la migliore conversione mai fatta per lo Spectrum di un videogame da sala giochi.

Il gioco (della Electric Dreams) e' di tipo spaziale a scrolling orizzontale, diviso in 8 livelli sequenziali, e la sua caratteristica principale e' l'incredibile nitidezza che i programmatori sono riusciti a dare, a tutto dispetto delle presunte limitazioni dello Spectrum, agli scenari ed agli oggetti in movimento. Alcuni di questi ultimi, i cosiddetti guardiani di fine livello, sono veramente enormi e, pur occupando buona parte dello schermo, riescono a muoversi con una fluidita' impeccabile. La manovrabilita' dell'astronave che conduciamo e' eccezionale e la quantita' degli effetti cromatici presenti ci fa pensare quasi di aver cambiato scheda grafica (molto bello, ad esempio, il laser circolare).

Lo scopo del gioco e', naturalmente, quello di giungere vivi alla fine dell'ultimo livello, distruggendo quanti piu' alieni possibile ma tale, semplice, descrizione non rende merito alla sua altissima qualita' realizzativa che considero la piu' alta sintesi finora raggiunta di tutti quegli aspetti che troviamo dispersi nei moltissimi giochi di questo tipo esistenti.



Anche di questo, come del gioco recensito nel numero scorso, abbiamo fatto l'adattamento per l'interfaccia disco Disciple/+D ma purtroppo c'e' un problema: sembra che il videogame sia uscito difettoso dalla fabbrica, o meglio pare che in tutte le copie manchi l'ultimo livello e che lo stesso sia in realta' una copia del penultimo. Un vero peccato per un tale capolavoro. Prego chiunque abbia notizie in proposito di contattarci.

YOUR SINCLAIR

LUGLIO 1991 - N. 67

FREE TAPE

La cassetta di questo mese contiene HIJACK della Activision, BRAINSPORT di Arno Van Der Hulst, AD ASTRA della Activision, l'adventure DOUBLE AGENT della Tartan Software, un demo giocabile di MEGAPHOENIX della Dinamic ed un demo giocabile del videogame di strategia CROMWELL AT WAR della CCS.

T'ZERS

La Addictive ha annunciato l'uscita di FOOTBALL MANAGER 3, la terza versione, riveduta e corretta, del famoso simulatore di strategia calcistica risalente alle origini dello Spectrum.

La spagnola Dinamic sta lavorando ad un nuovo arcade originale chiamato HAMMERBOY che consistera' nelle avventure di un ragazzo armato di martello ed ambientate in quattro periodi storici differenti tra cui il selvaggio West e l'era dei Vichinghi.

Mentre e' ancora impegnata nello sviluppo di ROBOZONE, la Mirrorsoft sta preparando anche FRISCO HEAT, tratto dall'omonimo coin op, un poliziesco ambientato nelle strade di San Francisco.

La UbiSoft sta preparando due compilations: ULTIMATE COLLECTION che conterra' SKATE WARS, ZOMBI, PRO TENNIS TOUR, AMC, AFTER THE WAR e STUNT CAR RACER e SIX APPEAL che conterra' RICK DANGEROUS, P47, TWIN WORLD, PICK 'N' PILE, PUFFY'S SAGA e SATAN.

La Audiogenic lancia una nuova etichetta, la Sports Action, la quale firmera' subito due nuove uscite: GRAHAM GOOCH'S CRICKET e SPORTS ACTION RUGBY. Inoltre siamo in attesa di EXILE, la storia di uno spaziale in cerca di chiavi per liberare le persone tenute prigioniere su di un pianeta ostile.

Per finire, alcune novita' dalla Ocean: HUDSON HAWKES, dall'omonimo film di Bruce Willis, WHIZZ-KID, ambientato su di un'isola magica e SMASH TV, basato un'idea simile a quella di The Running Man.

REVIEWS

Le recensioni di questo mese sono:

VIZ	Virgin	76
MERCS	US Gold	75
HYDRA	Domark	49
BATTLE COMMAND	Ocean	86
SKULL & CROSSBONES	Domark	72
CRICKET CAPTAIN	D&H Games	67
EUROPEAN SUPERLEAGUE	CDS	80
CROMWELL AT WAR 1642-1645	CCS	74

THE CHARTS

FULL PRICE

TEENAGE MUTANT HERO TURTLES	Mirrorsoft
BACK TO THE FUTURE 3	Mirrorsoft
POWER UP	Ocean
F16 COMBAT PILOT	Digital Integration
ROBOCOP 2	Ocean
BIG BOX	Beau Jolly
NAVY SEALS	Ocean
GOLDEN AXE	Virgin
TOTAL RECALL	Ocean
HOLLYWOOD COLLECTION	Ocean

BUDGETS

MAGICLAND DIZZY	Code Masters
KWIK SNAX	Code Masters
SLIGHTLY MAGIC	Code Masters
DOUBLE DRAGON	Mastertronic

CONTINENTAL CIRCUS	Mastertronic
PAPERBOY	Encore
DRAGON NINJA	Hit Squad
QUATTRO ADVENTURE	Code Masters
DIZZY COLLECTION	Code Masters
KICK OFF	Anco

MEGAPREVIEWS

Le novita' recensite questo mese sono:

TOKI	Ocean
ALIEN STORM	US Gold

YS TIPSHOP

Nella rubrica dei trucchi e dei segreti di questo mese si parla di:

DRILLER
TOP CAT
HERBERT'S DUMMY RUN
LORDS OF CHAOS
SIM CITY
THE LIGHT CORRIDOR
CHIPS CHALLENGE
THE MANAGER
EMLYN HUGHES INTERNATIONAL SOCCER
MATCHDAY 2
NIGHT SHIFT
SUPERCARS
SWIV
TOP CAT IN BEVERLY HILLS
BADLANDS

Troviamo, inoltre, la mappa di:

TOTAL RECALL
STRIDER II

e la soluzione completa di:

LONE WOLF

YS ADVENTURES

E' la rubrica dedicata ai programmi di avventura contenente notizie, novita', hints & tips e soluzioni dove troviamo, tra l'altro, la recensione di THE LAMBERLEY MYSTERY della Zenobi Software al quale viene data una valutazione di 8 su 10.

SPEC TEC

Chi avesse bisogno di un'Interface 1, magari non per collegarci un microdrive ma per la seriale o la rete locale, puo' trovarla a 60 sterline presso la EEC Ltd, 18-21 Misbourne House, Chiltern Hill, Chalfont St. Peter, Bucks SL9 9UE, tel. 0753 888866.

Le porte joystick dello Spectrum +2A emulano la pressione dei seguenti tasti:

Joystick 1: 6-sinistra, 7-destra, 8-giu', 9-su e 0-fuoco

Joystick 2: 1-sinistra, 2-destra, 3-giu', 4-su e 5-fuoco

PROGRAM PITSTOP

EARTH SHAKER EDITOR - E' un lungo programma BASIC che permette la creazione di nuovi livelli per il gioco EARTH SHAKER e la modifica di quelli esistenti.

TIMECODE - E' l'ultima parte del programma dello scorso mese dedicato alla sincronizzazione delle tracce audio.

BARGAIN BASEMENT

Nella rubrica dedicata ai giochi a basso prezzo si parla di:

TECHNO COP	Kixx	60
FROST BYTE	Micro Value	70
SDI	Hit Squad	64
MULTIMIX 1	Kixx	83
MERCENARY	Novagen	99 MEGAG.
GARY LINEKER'S HOT SHOT	Kixx	62
4-MOST HORROR	Alternative	53
JOCKY WILSON'S COMPENDIUM OF DARTS	Zeppelin	83
PASSING SHOT	Encore	90 MEGAG.
GREAT GURIANOS	Encore	35
KENNY DALGLISH SOCCER MANAGER	Zeppelin	85
THE WOMBLES	Alternative	63

FUTURE SHOCKS

Ecco le novita' di prossima recensione:

RODLAND	Storm



Conosci qualche centro assistenza
per computers Sinclair?

Segnalacelo al piu' presto!

AGOSTO 1991 - N. 68

FREE TAPE

La cassetta di questo mese contiene TEMPEST della Activision, RIPTOFF di Rick O'Neill, STAR RAIDERS 2 della Activision, SOUTHERN BELLE della Hewson, KRAAL della Hewson e SUPER CUP FOOTBALL della Hewson.

T'ZERS

La CodeMasters ha in programma l'ennesima puntata della serie di Dizzy, il simpatico personaggio a forma di uovo, e precisamente DIZZY 5. Un altro progetto in fase di realizzazione e' un nuovo platform game chiamato SEYMOUR GOES TO HOLLYWOOD.

Tra i nuovi simulatori strategici di prossima uscita della D&H Games troviamo SOCCER RIVALS, WORLD CUP MANAGER, SOCCER BOSS e BANGER RACER.

La US Gold insieme alla LucasGames stanno per lanciare sul mercato il nuovo capitolo della serie di Indiana Jones, ambientato stavolta nella citta' perduta di Atlantide. Sembra che, purtroppo, la versione per computer non sara' affiancata da quella cinematografica, con molta delusione per tutti gli appassionati del genere.

Sempre la US Gold ha deciso di non far uscire THE GODFATHER, dall'omonimo film, per il mercato degli 8 bit, date le sue eccessive dimensioni per i piccoli computers.

La System 3 ha sviluppato THE LAST NINJA 3, terza puntata della saga ben conosciuta, che promette un'area di gioco assolutamente colossale.

Oltre al gia' annunciato SPORTS ACTION, la Audiogenic sta lavorando a SPORTS ACTION AMERICAN FOOTBALL.

La Hit Squad sta per mettere in vendita al prezzo ridotto di 3.99 sterline i seguenti successi del recente passato: VINDICATORS, RENEGADE 3 e THE UNTOUCHABLES in Luglio, NEW ZEALAND STORY, CABAL e TOOBIN' in Agosto e BATMAN THE MOVIE, XYBOTS e GALAXY FORCE in Settembre.

REVIEWS

Le recensioni di questo mese sono:

3D CONSTRUCTION KIT	Domark	92 MEGAGAME
SCOOBY DOO AND SCAPPY DOO	Hi Tec	74
MEGAPHOENIX	Dinamic	53
THOMAS THE TANK ENGINE AND FRIENDS	Alternative	32
DOWNTOWN	Atlantis	62
STACK UP	Zeppelin	86
MOUNTAIN BIKE SIMULATOR	Code Masters	67
L.A. POLICE DEPARTMENT	Players	53
LOP EARS	Players	48
MYSTICAL	Infogrames	74
DIRT TRACK RACER	Zeppelin	73
SOOTY AND SWEEP	Alternative	47

THE CHARTS

FULL PRICE

TEENAGE MUTANT HERO TURTLES	Mirrorsoft
VIZ	Virgin
F16 COMBAT PILOT	Digital Integration
POWER UP	Ocean
MULTI PLAYER SM	D&H Games
BIG BOX	Beau Jolly
SWITCH BLADE	Gremlin
TOTAL RECALL	Ocean
BACK TO THE FUTURE 3	Mirrorsoft
EUROPEAN SUPERLEAGUE	CDS

BUDGETS

DIZZY PANIC	Code Masters
MAGICLAND DIZZY	Code Masters
DRAGON NINJA	Hit Squad
SLIGHTLY MAGIC	Code Masters
KWIK SNAX	Code Masters
DOUBLE DRAGON	Mastertronic
CONTINENTAL CIRCUS	Mastertronic
EURO BOSS	E&J
MULTIMIXX 1 GOLF	Kixx
PAPERBOY	Encore

MEGAPREVIEWS

Le novita' recensite questo mese sono:

FINAL FIGHT	US Gold
DARKMAN	Ocean

YS TIPSHOP

Nella rubrica dei trucchi e dei segreti di questo mese si parla di:

ETHNIPOD
10TH FRAME
TRAP DOOR
LORDS OF CAOS
SCEPTRE OF BAGHDAD
CHIPS CHALLENGE
TIR NA NOG
NAVY SEALS
POSTMAN PAT 2
MARAUDER
SWIV
LOTUS ESPRIT TURBO CHALLENGE

Troviamo, inoltre, la mappa di:

HOW TO BE A COMPLETE BASTARD
SLIGHTLY MAGIC
THE ICE TEMPLE

YS ADVENTURES

E' la rubrica dedicata ai programmi di avventura contenente notizie, novita', hint & tips e soluzioni dove troviamo, tra l'altro, la recensione di THE LOST DRAGON della Tartan Software al quale viene data una votazione di 8/10. La rubrica, a causa della scarsa disponibilita' di novita' sull'argomento, scende da questo mese a due pagine, dalle quattro che aveva in precedenza.

SPEC TEC

La Multiface, come anche il tasto di snapshot della Disciple/+D, permette di salvare la memoria del computer in qualsiasi momento, dotando cosi' tutti i programmi di gioco di un opzione di salvataggio della situazione corrente. La Multiface, prodotta per tutti i tipi di Spectrum, e' disponibile presso la Romantic Robot, 54 Deanscroft Avenue, London NW9 8EN, Tel. 081 2008870.

Per eliminare lo sfarfallamento degli sprite nei propri programmi e' necessario assicurarsi, prima di riprodurli sul video, che lo stesso sia stato completamente aggiornato. Per ottenere cio' e' sufficiente sincronizzarsi con l'ULA che esegue tale operazione 50 volte al secondo in corrispondenza di ogni interrupt. Facendo precedere le proprie routine da un'istruzione HALT si otterra' l'effetto desiderato. L'animazione sara' piu' stabile se si utilizzera' un'area di lavoro nascosta per disegnare gli sprites, trasferendo successivamente la stessa sul video.

HOW TO HACK

E' l'ultima puntata della serie dedicata alla sprotezione dei programmi commerciali. In questo articolo conclusivo viene data risposta ad alcune domande che possono essere sorte nella lettura delle puntate precedenti.

PROGRAM PITSTOP

BORN FREE - E' un programma che fa scorrere un messaggio sul video con effetti speciali vari.

SCREEN BLENDER - E' un programma che sfrutta la possibilita' di lampeggio dei caratteri dello Spectrum per creare semplici schermi animati nei quali l'animazione va avanti qualsiasi cosa stia facendo il computer e quindi utili, ad esempio, durante il caricamento dei programmi.

REPLAY

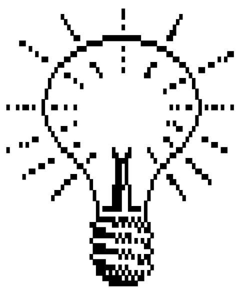
Nella rubrica dedicata ai giochi a basso prezzo si parla di:

QUATTRO FIREPOWER	Code Masters	85
QUATTRO CARTOON	Code Masters	90 MEGAG.
FORGOTTEN WORLDS	Kixx	83
SUPER SCRAMBLE SIMULATOR	Kixx	79
QUATTRO RACERS	Code Masters	90 MEGAG.
IMPOSSAMOLE	Gremlin	79
GHOSTBUSTERS 2	Hit Squad	60
RED HEAT	Hit Squad	76
FOOTBALLER OF THE YEAR 2	Gremlin	88

FUTURE SHOCKS

Ecco le novita' di prossima recensione:

OUTRUN EUROPA	US Gold
SHARKEY'S MOLL	Zeppelin
MANCHESTER UNITED EUROPE	Krisalis



Hai in mente qualche idea per rendere SINCLAIR NEWS piu' interessante?

Scrivi o telefona subito: ti aspettiamo!

SETTEMBRE 1991 - N. 69

FREE TAPE

La cassetta di questo mese contiene HEAVY ON THE MAGIC della Gargoyle Games, OLYMPUS di Simon e Julia Barnsley, un demo giocabile di ROBOZONE della Image Works, una raccolta di motivi musicali per il 128, un demo giocabile di 3D CONSTRUCTION KIT della Domark ed un demo giocabile di FOOTBALL MANAGER 3 della Addictive.

T'ZERS

La Gremlin ha annunciato SPACE CRUSADE, un gioco sulla stessa linea di HERO QUEST ma con grafica e presentazione migliorate.

La Code Masters sta invece lavorando a FIRST DIVISION MANAGER, un gioco di simulazione strategica, e MOUNTAIN BIKE 500, un simulatore di corsa ciclistica off-road.

Due nuove compilations dalla Domark: la prima, VIRTUAL WORLDS, contiene una raccolta di alcuni dei capolavori della Incentive (quelli basati sul sistema FREESCAPE) e precisamente DRILLER, TOTAL ECLIPSE, CASTLE MASTER e THE CRYPT, mentre la seconda, GRANDSTAND, contiene alcuni simulatori sportivi come GAZZA'S SUPER SOCCER, PRO TENNIS TOUR, WORLD CLASS LEADERBOARD e CONTINENTAL CIRCUS.

Dalla Hi-Tec aspettiamo, oltre al gia' annunciato WACKY RACES che e' stato riscritto da capo, altri tre giochi basati su personaggi dei cartoni animati: DUFFY DUCK, ROADRUNNER e BUGS BUNNY.

La Mirrorsoft ha acquistato di diritti per lo sviluppo di due videogames basati rispettivamente sul film ALIEN 3 e sull'arcade TURTLES della Konami.

REVIEWS

Le recensioni di questo mese sono:

TURRICAN 2	Rainbow Arts	-- MEGAGAME
VIRTUAL WORLDS	Domark	91 MEGAGAME
HOBGOBLIN	Atlantis	59
PRINCE OF PERSIA (SAM)	Domark	90 MEGAGAME
PROFESSIONAL FOOTBALLER	Cult	64
INSECTOR HECTI IN THE INTERCHANGE	HiTec	70
SPIKE IN TRANSILVANIA	Code Masters	85
MANCHESTER UNITED EUROPE	Krisalis	79
SHARKEY'S MOLL	Zeppelin	54
PARIS TO DAKAR RALLY	Code Masters	62

THE CHARTS

FULL PRICE

HERO QUEST	Gremlin
VIZ	Virgin
TEENAGE MUTANT HERO TURTLES	Mirrorsoft
F16 COMBAT PILOT	Digital Integration
MULTI PLAYER SM	D&H Games
BIG BOX	Beau Jolly
POWER UP	Ocean
ROBOCOP 2	Ocean
GOLDEN AXE	Virgin
SHADOW DANCER	US Gold

BUDGETS

DIZZY PANIC	Code Masters
MAGICLAND DIZZY	Code Masters
QUATTRO CARTOON	Code Masters
DRAGON NINJA	Hit Squad
SLIGHTLY MAGIC	Code Masters
CONTINENTAL CIRCUS	Mastertronic
EURO BOSS	E&J
KWIK SNAX	Code Masters
MULTIMIXX 1	Kixx
DOUBLE DRAGON	Mastertronic

MEGAPREVIEWS

Le novita' recensite questo mese sono:

INDIANA JONES AND THE FATE OF ATLANTIS	US Gold
TERMINATOR 2	Ocean

YS TIPSHOP

Nella rubrica dei trucchi e dei segreti di questo

mese si parla di:

MERCENARY
SEABASE DELTA
VINDICATOR
HEAD OVER HEELS
TEENAGE MUTANT HERO TURTLES
F16 COMBAT PILOT
SCOOBY DOO AND SCRAPPY DOO
EDD THE DUCK
MULTI PLAYER SOCCER MANAGER
TOP FRUIT MACHINE
RICK DANGEROUS 2

Troviamo, inoltre, la mappa di:

SHADOW DANCER
CJ'S ELEPHANT ANTICS
QUICKDRAW MCGRAW
NIGHT SHIFT
HERO QUEST

SPEC TEC

La carta speciale per la stampante Alphacom 32 puo' essere reperita presso i negozi della catena Tandy, numero di catalogo 26-1332, al prezzo di 3.99 sterline al pacco da due rotoli. A differenza della carta ufficiale sembra che sul tipo venduto dalla Tandy l'inchiostro non sbiadisca col passare del tempo.

Il nuovo mouse per il SAM Coupe' e' disponibile a 39.95 sterline, compresa l'interfaccia, presso la SAM Computers, Lakeside, Phoenix Way, Swansea Enterprise Park, Swansea SA7 9EH, tel. 0792 700300.

PROGRAM PITSTOP

CHAOS EDITOR - E' un programma che permette di modificare varie caratteristiche, come la grafica ed i nomi dei personaggi, del videogame CHAOS di Julian Gollop, che potete trovare nella cassetta allegata al numero 57 della rivista.

REPLAY

Nella rubrica dedicata ai giochi a basso prezzo si parla di:

MULTIMIXX 3	Kixx	49
BUBBLE BOBBLE	Hit Squad	90 MEGAG.
THE GAMES		
SUMMER EDITION	Kixx	80
VINDICATORS	Hit Squad	52
THE UNTOUCHABLES	Hit Squad	92 MEGAG.
RENEGADE 3		
THE FINAL CHAPTER	Hit Squad	82
QUATTRO COIN-OPS	Code Masters	69

FUTURE SHOCKS

Ecco le novita' di prossima recensione:

PITFIGHTER	Domark
ROUND THE BEND	Impulze
FIREMAN SAM	Alternative
WORLD CLASS RUGBY	Audiogenic

SINCLAIR user

LUGLIO 1991 - N. 113

FREE TAPE

La cassetta di questo mese contiene SOLARIS, GUN HEADS, TALKING HEADS, QUEST ADVENTURE e TWINZ. Inoltre c'e' una seconda cassetta che contiene un numero completo della rivista ENIGMA TAPE MAGAZINE.

REVIEWS

Le recensioni di questo mese sono:

SHADOW DANCER	US Gold	85 SILVER
EUROPEAN SUPERLEAGUE	CDS Software	72
HYDRA	Domark	79
FISTS OF FURY EDITION 2	Virgin	90 GOLD
VIZ	Virgin	81

PREVIEWS

Le novita' di questo mese sono:

ALIEN STORM	US Gold

BUDGET

Le recensioni dei giochi a basso prezzo di questo mese sono:

APB	Domark	77
FROST BYTE	Micro Value	80
SDI	Hit Squad	70
LICENCE TO KILL	Hit Squad	69

HACKING SQUAD

Nella rubrica dei trucchi e dei segreti di questo mese si parla di:

VAMPIRE
BEDLAM
ROBOCOP 2
STUN RUNNER
TURRICAN
SUPER OFF ROAD RACER
RASTAN
EXOLON
SABOTEUR II
VIXEN
CAULDRON
LORD OF THE RINGS
THE PAWN
COBRA
STAR FARCE
GARFIELD
ROLLING THUNDER
PREDATOR
COBRA FORCE
JASON'S GEM
HUMAN KILLING MACHINE
ARKANOID
ARKANOID II
DRAGON'S LAIR II
NIGHTMARE RALLY
LITTLE PUFF IN DRAGON LAND
DYNASTY WARS
ROAD RUNNER
STRIDER
FAST FOOD
DOUBLE DRAGON 2
MANCHESTER UNITED
GOLDEN AXE
BARBARIAN
RENEGADE
HAMMERFIST
SWIV
XENON
MR. HELI
NEW ZEALAND STORY
SPHERICAL
BMX FREESTYLE SIM
INDIANA JONES AND THE LAST CRUSADE
RAINBOW ISLANDS
POWER BOAT SIMULATOR

C'e' inoltre la soluzione completa di:

MAGIC LAND DIZZY

THE SORCERESS

Nella rubrica dedicata ai programmi di avventura contenente notizie, novita', hint & tips e soluzioni si parla di:

THE LABOURS OF HERCULES
DODGY GEEZERS
APACHE GOLD
RED MOON
THE BOGGIT
BEATLE QUEST
THE LOST RUBY
AFTERSHOCK
THE BIG SLEAZE
THE PAWN

COST OF SOFTWARE

E' un articolo che, analizzando in dettaglio i costi di produzione di un videogame, tenta di giustificarne il prezzo di vendita che potrebbe, a prima vista, sembrare troppo alto.

COIN OPS

Nella rubrica dedicata alle sale giochi vengono recensiti i seguenti titoli:

RACING BEAT	Taito	76
THE SIMPSONS	Konami	86
AVENGING SPIRITS	Jaleco	--
BURNING FIGHT	Neo Geo	74

AGOSTO 1991 - N. 114

FREE TAPE

La cassetta di questo mese contiene HYDROFOOL, MAZE CHASE, KNIGHT DRIVER, DILITHIUM LIFT, SPECTRAL PANIC e BACKGAMMON.

REVIEWS

Le recensioni di questo mese sono:

MYSTICAL	Infogrames	84 SILVER
FOOTBALLER OF THE YEAR	Gremlin	60
FAMOUS 5 ON A TREASURE ISLAND	Enigma Variations	80

E per il SAM Coupe' vengono recensiti:

PIPEMANIA	Empire	77
KLAX	Tengen	82

BUDGET

Le recensioni dei giochi a basso prezzo di questo mese sono:

MULTIMIX 3	Kixx	72
DIRT TRACK RACER	Zeppelin Games	56
MOUNTAIN BIKE SIMULATOR	Code Masters	76
RED HEAT	Hit Squad	79
STACK UP	Zeppelin Games	76
L.E.D. STORM	Kixx	84
GHOSTBUSTERS II	Hit Squad	71
GRYZOR	Hit Squad	78

HACKING SQUAD

Nella rubrica dei trucchi e dei segreti di questo mese si parla di:

UNTOUCHABLES
DIZZY II
OPERATION WOLF
CRAZY CARS
FOXX FIGHTS BACK
X-OUT
SHARK
PANG
ROCKSTAR ATE MY HAMSTER
PIPEMANIA
RENEGADE

C'e' inoltre la soluzione completa di:

SLIGHTLY MAGIC
NIGHT BREED

THE SORCERESS

Nella rubrica dedicata ai programmi di avventura contenente notizie, novita', hint & tips e soluzioni si parla di:

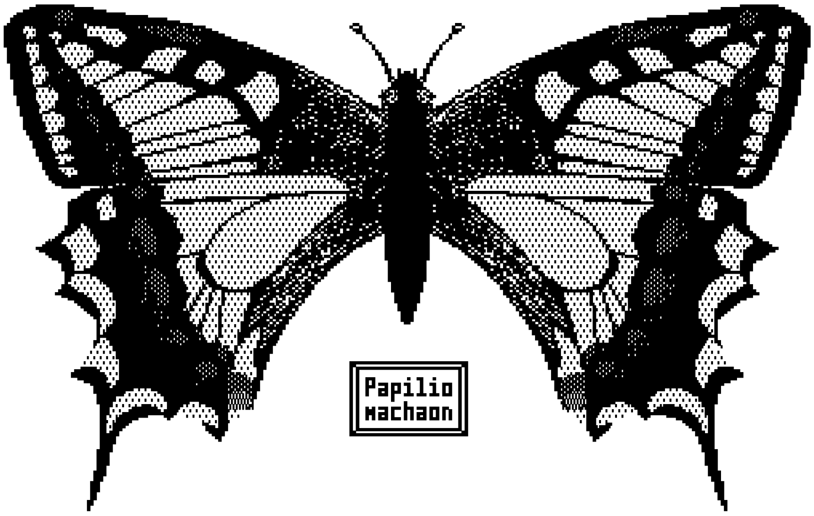
THE BOGGIT
THE LABOURS OF HERCULES
DODGY GEEZERS
THE CRYSTAL FROG
EL DORADO

THE BIG SLEAZE
BEATLE QUEST
THE ODYSSEY OF HOPE
THE PAWN

COIN OPS

Nella rubrica dedicata alle sale giochi vengono recensiti i seguenti titoli:

THE MACHINE		
BRIDE OF PINBOT	Williams	80
HEROS	Data East	87
GUN FORCE	Irem	79
STRIKEFORCE	Midway	83



LUGLIO 1991 - N. 47

EDITORIALE

Ron & Brian Cavers annunciano che probabilmente non allestiranno lo stand della Chezron Software ai prossimi All Formats Computer Fairs almeno per qualche mese, visto lo scarso successo registrato dal settore Spectrum/SAM Coupe' nell'ultima manifestazione svoltasi a Birmingham.

I due redattori di OUTLET lanciano invece in questo numero un concorso a premi per i migliori demo grafici e musicali elaborati con il SAM Coupe': il vincitore del concorso ricevera' un premio di 100 sterline, mentre tutti coloro che vedranno pubblicato il loro lavoro sulla rivista riceveranno come minimo 10 sterline.

Il termine ultimo per l'invio dei demo e' fissato al 31 dicembre 1991: il concorso e' comunque aperto non solo ai lettori di OUTLET ma a tutti i possessori di SAM Coupe'.

OUTLETTERS

Ecco alcune utili informazioni selezionate dalle 11 lettere (e relative risposte) pubblicate questo mese:

* per utilizzare uno Spectrum 128K con un televisore dotato di ingresso audio/video composito sono sufficienti i seguenti collegamenti:

VIDEO RGB Spectrum 128K spinotto monitor

pin 1 <--------> pin centrale
pin 2 <--------> parte esterna

AUDIO MIC Spectrum 128K spinotto monitor

pin centrale <--> pin centrale
parte esterna <--> parte esterna

questo collegamento produce immagini di qualita' nettamente superiore rispetto a quelle fornite dalla normale presa TV e consente anche di utilizzare lo Spectrum con un videoregistratore per la realizzazione di titolazioni;

* per risolvere i problemi di crash del computer conseguenti ad un connettore di espansione sporco e' sufficiente riplaccare il connettore stesso con un liquido adatto a riargentare materiali in silver plate consumati; in Gran Bretagna tale prodotto e' ottenibile dalla ditta Betterware Ltd. (Fairview Estate, Kingsbury Road, Curdworth, West Midlands, B76 9EH, U.K.): il codice e' 01280 ed il prezzo e' 6 sterline per la confezione da 75 ml e 10 sterline per quella da 150 ml;

* chi desidera modificare la propria versione di WordMaster per renderla funzionante in modo 128K e poter utilizzare cosi' la memoria aggiuntiva della RAMdisk (e' noto infatti che la versione 128K di WordMaster e' rivolta esclusivamente allo Spectrum+2A/+3) puo' rivolgersi a Miles Kinloch (Flat 3F3L, 6 Drummond Street, Edinburgh, EH8 9TU, U.K.), il quale ha appunto disponibili le istruzioni per effettuare questa conversione: e' tuttavia da sottolineare che la conversione funziona soltanto sulle versioni nastro e disco Disciple/+D, non su quelle cartuccia Microdrive e disco Opus Discovery (per problemi di memoria);

* per chi ancora possiede i vetusti Microdrive ed e' finalmente intenzionato a passare alla memorizzazione su disco, la soluzione attualmente consigliata e' quella di acquistare presso la Datel Electrinics Ltd. (Govan Road, Fenton Industrial Estate, Fenton, Stoke-on-Trent, ST4 2RS, U.K.) un'interfaccia drive/stampante +D al prezzo di 60 sterline (o 130 sterline includendo un drive 3.5" DS/DD 780K) specificando esattamente al momento dell'ordine il modello di Spectrum posseduto (ne esistono infatti versioni differenti): in questo caso il software su cartuccia - in buona parte compatibile - potra' essere trasferito su disco soltanto tramite passaggio intermedio su nastro; altrimenti si dovra' ricorrere ad un'interfaccia Disciple di seconda mano (fuori produzione da anni), che puo' essere installata contemporaneamente all'Interface 1 e consente il trasferimento diretto del software da cartuccia a disco;

* chi possiede uno Spectrum+3 puo' aggiungere al

drive da 3" incorporato un secondo drive da 3.5" o 5.25" (standard Shugart), purche' dotato di alimentazione propria e di un cavo con apposito connettore dal lato del computer: tuttavia va ricordato che il DOS formattera' anche in questo caso i dischi da 3.5" o 5.25" con la capacita' di quelli standard da 3" (173K), a meno che non si ricorra ad utility apposite; diversamente ci si potra' rivolgere ancora una volta alla Datel Electronics Ltd. per acquistare l'interfaccia +D (con drive 3.5") piu' il "Fixit", un accessorio che ne consente la connessione e quindi l'utilizzo (anche se solo in modo 48) sul connettore di espansione dello Spectrum+2A/+3 (che ricordo e' differente da quello degli Spectrum 48/+/128/+2);

* chi desidera programmi di utilita' per la propria interfaccia drive/stampante Disciple/+D puo' rivolgersi con fiducia alla software house Betterbytes (10 Spittal Terrace, Gosforth, Newcastle-Upon-Tyne, NE3 1UT, U.K.), che ha nel proprio catalogo i seguenti titoli: Disc Manager, Disc Organiser, File Master, Fastword Plus, Disc Mate ed Utility Disc.

STOLIGHT

E' un programma che produce sorprendenti effetti caleidoscopici sullo schermo dello Spectrum alla ricezione di brani musicali attraverso la presa EAR.

OUTBOARD

E' il consueto "mercatino del computer": gli annunci dei lettori, purche' di dimensioni limitate, vengono pubblicati gratuitamente ogni mese fino ad affare concluso.

LOOKOUT!

Nuovi prodotti hardware e software disponibili per SAM Coupe'.

La SAMCO propone un MIDI Sequencer a 39.99 sterline (cavo MIDI compreso) ed annuncia la prossima uscita del programma MUSIC MASTER; la Blue Alpha Electronics presenta invece un campionatore sonoro a 49.95 sterline ed un mouse inseribile nella porta joystick del SAM (cosi' come in quella delle interfacce standard Sinclair degli Spectrum) a 39.99 sterline.

E' finalmente uscito il secondo numero di SINCLAIR & SAM COMPUTING, la nuova pubblicazione su carta formato A4 della Garner Designs Publishing (57 Lovers Walk, Dunstable, Beds, LU5 4BG, U.K.), ottenibile esclusivamente per posta: questo mese da segnalare due articoli sulla titolazione video e sulla programmazione in C.

ANTIMAZE

E' un gioco del genere "labirinto" in cui i ruoli classici sono invertiti: qui e' il giocatore a disegnare un percorso che il computer deve individuare.

GERMAN SONG

E' un brano musicale per Spectrum 128K.

BIG TOTALS

Si tratta di un programma che consente di superare il limite di precisione numerica dello Spectrum, portandolo a 16 numeri interi: le operazioni di somma possono essere direttamente inviate alla stampante.

SPECTEST

Questo programma controlla la funzionalita' dello Spectrum, in particolare di: ROM (il valore di checksum varia secondo il modello di Spectrum: 48/+/128/+2/+3), RAM, tastiera, ZX Printer, joystick, BEEP, SAVE, LOAD.

HEXSAVER

E' un'utility che consente di visualizzare o stampare il listato esadecimale (corredato di checksum) di una data zona di memoria.

LOOK-AHEAD

Il prossimo numero di OUTLET dovrebbe contenere: un database; un'utility per formattare ad alta capacita' il drive B esterno dello Spectrum+3; un programma per convertire files di tipo "open-type" al formato Tasword 2 o Outwrite su Disciple/+D o SAM Coupe; clip art; cruciverba; giochi; brani musicali etc. etc. piu' le consuete rubriche fisse.

CHECKOUT

La rubrica dedicata alle recensioni si occupa questo mese di tre pacchetti software per SAM Coupe'.

Il primo e' SC_FILER: si tratta di un database completo, con finestre e campi definibili su schermo dall'utente ed una libreria di 72 font, tra cui scegliere gli 8 utilizzabili in ciascun archivio.

I dati sono mantenuti in RAM e pertanto le funzioni di ricerca sono particolarmente veloci; la stampa dei dati e' possibile sia sotto forma di tabulati che come copia dello schermo; mancano invece stranamente funzioni di ordinamento dei dati.

La parte piu' complessa da gestire e' la creazione

dell'archivio, mentre successivamente l'uso del programma e' piuttosto semplice: nell'insieme si tratta di un pacchetto dall'aspetto professionale, disponibile su disco presso la:

Steve's Software
7 Narrow Close
Histon
Cambridge
CB4 4XX
U.K.

Il prezzo della versione 2.0 - che consente di archiviare fino a 144K di dati su SAM 256K e 400K di dati su SAM 512K - e' di 12.50 sterline (+ 1 sterlina per spese postali): coloro che hanno acquistato la versione 1.0 possono ottenere l'upgrade al prezzo di 2.50 sterline.

Il secondo pacchetto recensito e' SAMDISK, un toolkit per disco piuttosto sofisticato.

Queste le funzioni offerte: formattazione con verifica traccia per traccia dell'integrita' del disco; verifica del disco e riparazione delle tracce; gestione delle directory; informazioni sui files; cancellazione, recupero, copia, protezione e occultamento dei files.

Nel complesso si tratta un pacchetto valido e semplice da utilizzare, grazie ai menu' presenti nulle ultime due righe dello schermo: va tuttavia rimarcato il fatto che e' adatto esclusivamente al SAMDOS e non al MASTERDOS, di cui non riconosce i files.

Il prezzo e' di 10.99 sterline (+ 1 sterlina per spese postali); l'ordine va inviato alla:

LERM
11 Beaconsfield Close
Whitley Bay
NE25 9UW
U.K.

La terza ed ultima recensione riguarda GM-BASE.

Si tratta di un semplice database limitato a 250 schede per file, ciascuna composta da un massimo di 10 campi di 40 caratteri ciascuno: gli evidenti limiti dimensionali, aggravati dall'esterma lentezza delle procedure di ordinamento (scritte in Basic!) vengono solo parzialmente compensati dall'estrema intuitivita' d'uso.

Il prezzo del programma e' di 7.95 sterline; va richiesto alla:

GM Software
48 Main Road
Crynant
Neath
SA10 8NP
U.K.

OUTCLASS

La rubrica dedicata allo studio della programmazione in linguaggio macchina si occupa questo mese di un disegnatore di UDG (= "User Defined Graphics").

OUTCLASS DEMO

Si tratta di un demo del disegnatore di UDG presentato all'interno della rubrica OUTCLASS.

RUGS

Si tratta di un nuovo "pattern-generator" ovverossia di un programma che disegna sullo schermo linee e forme, in questo caso rappresentanti motivi ornamentali di tappeti.

JAILCLIP

Il "clip art" di questo mese propone un messicano con tanto di sombrero dietro le sbarre di una progione.

BORDTEXT

E' una routine per far scorrere testi in formato gigante sulla parte superiore del bordo dello schermo.

TRAIL RACER

E' un gioco in cui si pilota un'autovettura (vista dall'alto) in grado - oltre che di sterzare, accelerare e frenare - di effettuare salti e variare automaticamente la propria velocita' in rapporto al tipo di terreno su cui si muove.

PROCROSSWORD

E' un nuovo cruciverba: va caricato all'interno del programma PROCROSS pubblicato sul numero di Marzo 1990 di OUTLET (n.31).

INDEX DATA

E' il consueto aggiornamento dell'indice generale di OUTLET: va caricato all'interno del programma OUTDEX pubblicato sul numero di Agosto 1988 di OUTLET (n.12).

ADD-ENDERS

E' una sezione di OUTLET presente solo sulle versioni con maggiore spazio disponibile sul supporto magnetico (Disciple/+D, Spectrum+3, SAM

Coupe': NON Microdrive NE' Opus Discovery). Contiene ulteriori lettere, recensioni, programmi, routines, clip art.



AGOSTO 1991 - N. 48

EDITORIALE

Ron & Brian Cavers ricordano a tutti i lettori che qualsiasi loro contributo pubblicato su OUTLET viene ricompensato in denaro: certo non si tratta di grosse somme, che tuttavia sono sufficienti per garantire, ad esempio, il rinnovo dell'abbonamento alla rivista ... e comunque nei quattro anni di vita del magazine sono state cosi' distribuite ai lettori circa 5.000 sterline (grosso modo equivalenti a 11.000.000 di lire italiane)!

OUTLETTERS

Anche questo mese vengono pubblicate ben 13 lettere (e relative risposte), dalle quali estraggo le seguenti informazioni:

* chi possiede uno Spectrum+3 e ha provveduto ad affiancare al drive interno A un secondo drive esterno B 3.5" DS/DD potra' finalmente sfruttarlo pienamente formattando i dischi ad oltre 700K grazie all'utility BFORMAT presente in questo numero di OUTLET: il DOS del Plus 3 non consente infatti formattazioni diverse da quella standard per i drive 3", ovverossia 173K per lato, anche in caso di drive di maggiore capacita';

* chi desidera informazioni dettagliate sulla routine TABLOID, che consente di stampare i files di testo contenuti all'interno di OUTLET su modulo continuo standard da 11" (= 66 righe/pagina) in formato 4 x 3 (= 4 schermate di testo in senso verticale e 3 schermate di testo in senso orizzontale per ogni pagina), puo' scrivere direttamente al suo autore Mike Haine ("Riverside", Welsh Road, Offchurch, Leamington Spa, Warks, CV33 9AQ, U.K.);

* un lettore suggerisce di inaugurare all'interno di OUTLET una sezione dedicata agli "hints & tips" riguardanti il Desktop Publishing Pack della P.C.G. (WordMaster + Headliner + Typeliner);

* un altro lettore lamenta l'eccessivo spazio dato ultimamente all'interno di OUTLET a tutto quanto riguarda il SAM Coupe' a discapito dello Spectrum: i redattori rispondono tuttavia che questa situazione non deriva da un particolare indirizzo editoriale, bensi' dall'effettiva disparita' di notizie, lettere, recensioni, software ed hardware realizzatasi recentemente tra i due computer.

CARD INDEX

E' uno schedario alfabetico ideale per l'uso con il disk drive, personalizzabile secondo le proprie necessita' e la capacita' dei propri dischi e completo di opzioni di stampa.

OUTBOARD

E' il consueto "mercatino del computer": gli annunci dei lettori, purche' di dimensioni limitate, vengono pubblicati gratuitamente ogni mese fino ad affare concluso.

LOOKOUT!

Si moltiplicano le date degli All Formats Computer Fair, ad evidente conferma del loro successo presso il pubblico; ecco i prossimi:

- 1 Settembre 1991: Leeds
- 7 Settembre 1991: London
- 14 Settembre 1991; Birmingham
- 22 Settembre 1991: Glasgow
- 6 Ottobre 1991: Bristol

Sta per essere immesso sul mercato un nuovo sistema di sviluppo a basso costo per la programmazione dello Z80 funzionante su Atari ST: il package e' opera della E.S.D. (15 Westfield Road, Inverurie, Aberdeenshire, AB51 9YR, U.K.) - la stessa software house che produce Enigma Tape Magazine - e dovrebbe costare circa 25 sterline. Scopo del sistema e' quello di consentire ai programmatori in l/m di sviluppare ed assemblare rapidamente il loro codice sull'Atari ST, per trasportarlo poi sullo Spectrum e li' testarlo senza pericolo di perdita in caso di crash del computer.

Sentite questa: la versione Spectrum del gioco Treasure Island Dizzy della Code Masters ha venduto oltre 100.000 copie!!! E poi dicono che il

mercato dello Spectrum non esiste ...

TARTAN

E' un "pattern-generator", ovverossia un programma che disegna linee e forme sullo schermo: questa e' la volta di esplorare vari modelli di tessuto scozzese.

THE MINSTREL

E' un brano musicale per Spectrum 128K.

T3TO2

E' la versione per Disciple/+D di un programma gia' apparso in versione per Microdrive ed Opus Discovery sul n.20 di OUTLET: consente di convertire i files "opentype" generati dal word processor Tasword 3 in files formato Tasword 2.

BARCLIP

Il "clip art" di questo mese ci propone un barista ed il suo cliente.

ZAPPADEVIL

E' un gioco piuttosto arcaico del genere "spara ai mostriciattoli".

OUTPUT!

La rubrica di approfondimento ha questo mese per argomento il trasferimento di software 48K da nastro a disco (si riferisce in particolare allo Spectrum+3, ma i concetti generali sono applicabili a qualsiasi tipo di drive): in questa prima parte vengono presi in considerazione i giochi non protetti e quelli con protezione tipo Cookie.

LOOK-AHEAD

Il prossimo numero di OUTLET dovrebbe contenere: un'utility per espandere lo schermo dello Spectrum in tempo reale; un'altra per inserire codice macchina all'interno di linee REM; un programma per disegnare circuiti elettronici ampi fino a 25 screen$ (5 x 5); una nuova versione di DiskMaster per Opus Discovery; articoli sul collegamento a prese SCART; recensioni di nuovi prodotti; clip art; cruciverba etc. etc. piu' le consuete rubriche fisse.

CHECKOUT

La rubrica dedicata alle recensioni propone questo mese quattro articoli.

Il primo affronta il tema delle pubblicazioni dedicate agli amanti del genere Adventure. Eccone alcune raccomandate:

* ADVENTURE PROBE
  mensile, 1.50 sterline/numero
  pubblicata ininterrottamente da 6 anni
  contiene recensioni, suggerimenti, soluzioni, annunci pubblicitari etc.
  richiedere a:

  Mandy Rodrigues
  67 Lloyd Street
  Llanduddno Gwynned
  LL30 2YP
  U.K.

* SPELLBREAKER!
  pubblicazione cessata nel luglio 1991
  disponibili tutti i numeri arretrati
  richiedere a:

  Mike Brailsford
  19 Napier Place
  South Parks
  Glenrothes
  Fife
  KY6 1DX
  U.K.

* ADVENTURE DOSSIER
  pubblicazione cessata
  disponibili tutti i numeri arretrati
  richiedere a:

  Adventurers Club Ltd.
  64c Menelik Road
  London
  NW2 3RH
  U.K.

* FROM BEYOND
  nuova pubblicazione
  richiedere a:

  Tim Kemp
  36 Globe Place
  Norwich
  Norfolk
  NR2 2SQ
  U.K.

Il secondo articolo e' la recensione di SPECMAKER, un emulatore Spectrum per SAM Coupe'.

Questo package consente non soltanto di far funzionare sul SAM Coupe' moltissimi programmi dello Spectrum 48K, ma anche di caricare dischi standard +D ed Opus Discovery (DS/DD) e salvarne il contenuto su dischi standard SAM Coupe': come esempio, viene spiegato sul manuale come far si' che la versione +D di OUTLET funzioni sul SAM Coupe'.

Il programma (su disco) puo' essere acquistato al

prezzo di 12.95 sterline (+ 1.20 sterline per spese postali) presso la:

S D Software
70 Rainhall Road
Barnoldswick
Lancashire
BB8 6AB
U.K.

Il terzo articolo tratta di PHONEBASE, il database organizzato dalla BT (= British Telecommunications) per permettere a tutti gli utenti registrati di accedere via modem (anche mediante un semplice Prism VTX 5000 dotato di software FireScroll) ai numeri telefonici ed agli indirizzi di tutti gli abbonati britannici.

Il quarto ed ultimo articolo e' la recensione della CITIZEN SWIFT 24, una stampante a 24 aghi caratterizzata, tra l'altro, dalla possibilita' di modificare il settaggio tramite menu' su display LCD esterno - invece che mediante spostamento dei piu' comuni DIP switches interni - ed inoltre dalla disponibilita' di un kit opzionale per la stampa a colori.

OUTCLASS

La rubrica dedicata allo studio della programma zione in linguaggio macchina continua ad occuparsi questo mese delle routines per generare UDG (= "User Defined Graphics").

FRACTIONS

Si tratta di un programma educativo (scritto da un utente italiano, Carlo Maria Vireca) che insegna a riconoscere il valore di una frazione visualizzandolo graficamente (sotto forma di settori o di colonne) e sviluppando gradualmente l'abilita' dell'utente nella stima delle frazioni disegnate.

CAT-A-CART

E' un'utility che fornisce informazioni estese sul catalogo di una cartuccia Microdrive.

BFORMAT

E' un'utility per i possessori di Spectrum+3, in particolare per coloro che hanno acquistato un secondo drive 3" o 3.5" o 5.25" DS/DD 80 tracce per utilizzarlo come drive B: consente infatti di formattare i dischi nel drive B ad una capacita' di 706K.

ATTACK ON NEW YORK

E' un gioco in cui dobbiamo difendere con un cannone la citta' da un attacco aereo.

PROCROSSWORD

E' un nuovo cruciverba: va caricato all'interno del programma PROCROSS pubblicato sul numero di Marzo 1990 di OUTLET (n.31).

INDEX DATA

E' il consueto aggiornamento dell'indice generale di OUTLET: va caricato all'interno del programma OUTDEX pubblicato sul numero di Agosto 1988 di OUTLET (n.12).

ADD-ENDERS

E' una sezione di OUTLET presente solo sulle versioni con maggiore spazio disponibile sul supporto magnetico (Disciple/+D, Spectrum+3, SAM Coupe': NON Microdrive NE' Opus Discovery). Contiene ulteriori lettere, recensioni, programmi, routines, clip art.



SETTEMBRE 1991 - N. 49

EDITORIALE

Con questo numero OUTLET entra nel suo quinto anno di vita ed i due redattori Ron & Brian Cavers annunciano l'aggiornamento dei prezzi e delle modalita' di abbonamento alla rivista, in adeguamento ai costi produttivi reali in termini di tempo, lavoro e materiali impiegati, nonche' alle nuove tariffe postali e bancarie ed alla necessita' di semplificare ed automatizzare la gestione degli ordini; tenendo inoltre in considerazione il maggiore impegno richiesto dalla realizzazione di alcune versioni (in particolare quelle su nastro e su "disco fornito dall'utente") rispetto ad altre.

Di conseguenza, a partire dal mese di ottobre 1991:

1. il nuovo prezzo base di OUTLET sara' di 3.50 sterline per ciascun numero di qualsiasi versione (nastro, Opus Discovery, Disciple/+D, Spectrum+3, SAM Coupe') eccetto quella per Microdrive;

2. il prezzo dell'abbonamento semestrale sara' di 17.50 sterline e quello dell'abbonamento annuale di 32.50 sterline per qualsiasi versione (nastro, Opus Discovery, Disciple/+D, Spectrum+3, SAM Coupe') eccetto quella per Microdrive: stesso prezzo per 6 o 12 numeri arretrati;

3. il prezzo della versione per Microdrive rimarra' invariato (5.50 sterline per ciascun numero, 31 sterline per l'abbonamento semestrale e 59 sterline per l'abbonamento annuale); tuttavia, le difficolta' di realizzazione ed il costo delle cartucce vergini consentira' di produrre tale versione soltanto fino ad esaurimento delle attuali scorte: i possessori di Microdrive sono pertanto vivamente pregati di considerare fin da ora l'acquisto di una diversa memoria di massa, se desiderano rimanere a lungo lettori di OUTLET;

4. l'opzione "disco fornito dall'utente" verra' abolita;

5. sara' possibile risparmiare 0.50 sterline sul prezzo di ogni numero usufruendo di una nuova forma di abbonamento continuo bancario: in tal caso il prezzo di ciascun numero di OUTLET sara' di 3 sterline.

In pratica in questo modo verranno ad essere favoriti tutti coloro che opteranno per una versione piu' semplice da produrre e per una forma di abbonamento prolungato, rispetto a quanti invece continueranno ad ordinare la versione su nastro o cartuccia oppure numeri singoli: il che dimostra che per realizzare un adeguamento razionale dei prezzi non sempre e' necessario provocarne l'aumento generalizzato ...

Tutte gli ordini vanno indirizzati come sempre a:

Chezron Software
605 Loughborough Road
Birstall
Leicester
LE4 4NJ
U.K.

OUTLETTERS

Anche questo mese 13 lettere (e relative risposte) pubblicate, contenenti come sempre informazioni interessanti:

* chi desidera acquistare il noto database Masterfile, completo di utility MF-Print per l'output su stampante Epson compatibile, puo' provare a rivolgersi alla ditta Transform Ltd. (7c Station Approach, Hayes, Kent, BR2 7EQ, U.K.): in passato infatti questa ne aveva in catalogo sia la versione su cassetta (19.95 sterline) che quella su disco Opus Discovery e Disciple/+D (22.95 sterline);

* chi e' invece in cerca di parti di ricambio per computers Amstrad puo' provare a rivolgersi alla Amstrad UK Spares (Unit 23/24 Rosevale Road, Parkhouse Industrial Estate, Chesterton, Newcastle, Staffs, ST5 7EF, U.K.);

* un lettore invita tutti i possessori di SAM Coupe' interessati all'acquisto di un hard disk a scrivere direttamente alla SAMCO per sollecitarne la produzione: attualmente infatti la ditta non e' intenzionata a realizzarne il progetto per timore che non esista un sufficiente interesse negli utenti;

* chi usando un'interfaccia Disciple/+D nota

problemi di sovrascrittura di settori del disco con conseguente corruzione di files puo' cercare di rimediare pulendo il connettore di collegamento allo Spectrum e controllando l'integrita' della piattina di collegamento al drive, i cui difetti spesso sono alla base degli inconvenienti.

XPAN

Si tratta di un'utility residente in memoria che consente in qualsiasi momento di espandere una schermata e visionarne un terzo alla volta.

OUTBOARD

E' il consueto "mercatino del computer": gli annunci dei lettori, purche' di dimensioni limitate, vengono pubblicati gratuitamente ogni mese fino ad affare concluso.

LOOKOUT!

Quello del 1991 sara' probabilmente l'ultimo Natale che vedra' lo Spectrum nelle vetrine dei negozi: dopo 9 anni anche l'ultimo erede del gioiellino di Sir Clive pare uscira' definitivamente fuori produzione.

Dal quel lontano 1982 ad oggi si stima che nella sola Gran Bretagna siano stati venduti circa 1.000.000 di Spectrum (16/48/+/128/+2/+2A/+3) ...

Ecco i prossimi appuntamenti degli All Formats Computer Fairs:

7 Settembre 1991
Royal Horticultural Hall
London

14 Settembre 1991
National Motorcycle Museum
Birmingham

22 Settembre 1991
City Hall
Glasgow

La B.G. Services (64 Roebuck Road, Chessington, Surrey, KT19 1JX) dispone delle membrane per le tastiere degli Spectrum: quella per Spectrum 48 costa 4.50 sterline, mentre quella per Spectrum Plus e Spectrum 128 costa 7.50 sterline (+ 1 sterlina per spese postali).

Ecco alcuni titoli estratti dal catalogo software della LERM (11 Beaconsfield Close, Whitley Bay, NE25 9UW, U.K.) per SAM Coupe' (+ 1 sterlina per spese postali):

```
- SAMTAPE 4
  emulatore Spectrum       11.99 sterl.
- SAMDISK
  disk manager/doctor      10.99 sterl.
- SAM ASSEMBLER 3
  assembler/disassembler   10.99 sterl.
```

Sempre per il SAM Coupe' e' finalmente disponibile il nuovo MASTERBASIC di Andy Wright: puo' essere richiesto alla Betasoft (24 Wyche Avenue, Kings Heath, Birmingham, B14 6LQ, U.K.) al prezzo di 15.99 sterline.

Ancora una notizia per i possessori di SAM Coupe': con 3 sterline e' possibile iscriversi al club CONTACT (10 Ricardo Road, Old Windsor, Berkshire, SL4 2NU, U.K.) che produce un bollettino ed un disco periodico.

DISKMASTER 2

E' la versione migliorata del programma DISKMASTER apparso sul n.36 di OUTLET, creato per funzionare con l'Opus Discovery e con dischi aventi settori di qualsiasi dimensione.

Il programma consente di copiare da disco a disco e di cancellare gruppi selezionati di files (utilizzando in modo 128K anche la RAMdisk); inoltre puo' mostrare il catalogo del disco ordinato normalmente, alfabeticamente o secondo il tipo di file. I miglioramenti apportati riguardano le informazioni sul file selezionato (mostrate nelle ultime due righe dello schermo), l'aggiunta di una pagina di help e la velocizzazione del programma.

RELINO

E' una semplice routine - inserita all'interno di una linea Basic ed utilizzabile nei propri programmi - che consente di rinumerare la linea successiva in un programma Basic.

SPRITE DEMO

E' un demo che dimostra come sia possibile con opportune routines in l/m muovere degli sprites sullo schermo lasciando intatto il fondale.

FONTWIST

E' un programma che consente di caricare un set di caratteri qualsiasi dello Spectrum o del SAM Coupe', ruotare e/o riflettere ciascun carattere e salvare il nuovo set cosi' ottenuto.

OUTCLASS

La rubrica dedicata allo studio della programmazione in linguaggio macchina si occupa questo mese delle nozioni fondamentali necessarie per iniziare a capire il l/m dello Z80, ed in particolare dei registri.

LOOK-AHEAD

Il prossimo numero di OUTLET dovrebbe contenere, tra l'altro: una nuova routine per ampliare la capacita' formattata dei dischi 3" dello Spectrum+3; un programma per stampare le copertine dei libri; le recensioni del nuovo 3D Construction Kit per lo Spectrum e del Video Titler per SAM Coupe'; brani musicali; clip art; cruciverba etc. etc. piu' le consuete rubriche fisse.

DRIVECHAT

Questo mese la rubrica dedicata alle memorie di massa - e piu' in generale agli argomenti hardware - comprende quattro articoli.

Il primo tratta l'uscita audio dello Spectrum 128K: in particolare propone due metodi per abbassare il livello sonoro del BEEP - che normalmente e' di gran lunga piu' alto rispetto a quello del chip sonoro (1.4V contro 0.3V) - mediante diodi e resistenze.

Il secondo articolo si occupa sempre dello Spectrum 128K, ma in questo caso dell'uscita RGB TTL in rapporto all'ingresso SCART presente in molti televisori: in particolare vengono suggerite alcune soluzioni per equilibrare i voltaggi richiesti dai due dispositivi. In appendice viene anche riportato lo standard SCART (secondo Philips).

Anche il terzo articolo tratta dell'ingresso SCART, in commento a quanto gia' pubblicato sull'argomento nel n.46 di OUTLET; viene precisato l'esatto significato dei vari pin nello standard SCART e vengono altresi' mosse critiche ad alcune connessioni suggerite per il collegamento audio/video tra Spectrum 128K e TV/monitor - definite come "non standard" - in sostituzione alle quali sono invece proposti i seguenti collegamenti:

```
SPECTRUM RGB        TV SCART

    2       ---->   5-9-13-17
                    (RGB & general grounds)
    4       ---->   16 -[330 ohm]-> 20
                    (blanking & comp.video
input)
    6 -[100 ohm]-> 11 (green input)
    7 -[100 ohm]-> 15 (red   input)
    8 -[100 ohm]->  7 (blue  input)

SPECTRUM SOUND      TV SCART

 centrale  ---->   2-6 (audio stereo input)
 esterno   ---->    4  (audio ground)
```

Il quarto ed ultimo articolo contiene il personale punto di vista di un lettore sul "decesso dello Spectrum" sancito dalla Amstrad con la messa fuori produzione dell'ultimo modello.

E' curioso notare come l'articolista - pur possedendo anche un Amiga del quale apprezza le notevoli qualita' - continui a preferire tuttora lo Spectrum per il basso costo del software (originale) e l'assenza di virus in circolazione, e ne proponga un aggiornamento magari con una nuova ROM contenente un ambiente WIMP ...

CHECKOUT

La rubrica dedicata alle recensioni si occupa questo mese di quattro diversi prodotti software ed hardware per SAM Coupe'.

Il primo e' FLEXIPAL, un breve programma - creato principalmente per essere usato con FLEXIPAGE - che permette all'utente di SAM Coupe' di selezionare 16 colori tra i 128 disponibili, memorizzarli come data array e ricaricarli all'interno di altri programmi, dove potranno essere utilizzati nella palette con l'aiuto di poche linee Basic.

Il prezzo del programma (su disco) e' 3 sterline; puo' essere richiesto alla:

Flexibase Software
20 The Parklands
Droitwich Spa
Worcs
WR9 7DG
U.K.

Il secondo prodotto esaminato e' il SAM MOUSE ufficiale della SAMCO.

Il package comprende: 1) un mouse standard a due pulsanti (tipo Amiga/Atari) dello stesso colore del computer e completo di contenitore porta-mouse; 2) un'interfaccia da interporre tra mouse e computer, cui va collegato il cavo del mouse da un lato e che a sua volta si collega alla porta mouse del SAM Coupe' tramite un breve cavetto; 3) un disco contenente il software di gestione del mouse, e precisamente: la versione mouse del programma di grafica Flash (attualmente ancora con qualche bug); un programma Basic demo che mostra come utilizzare i comandi per il mouse nel SAM Basic; un gioco del genere puzzle di nome Slider; il codice macchina contenente i comandi XMOUSE, YMOUSE e BUTTON.

Il mouse e' disponibile al prezzo di 39.99 sterline presso la:

SAM Computers Ltd.
Lakeside
Phoenix Way
Swansea Enterprise Park

Swansea
SA7 9EH
U.K.

Il terzo prodotto recensito e' invece il JOY MOUSE della Blue Alpha Electronics.

Si tratta di un mouse che viene controllato come un joystick e che pertanto dimostra una sensibilita' decisamente inferiore, soprattutto nei programmi di grafica; tuttavia funziona sufficientemente bene quando si tratta di selezionare menu' ed inoltre puo' essere utilizzato in qualsiasi programma dotato di opzione joystick e facilmente programmato da Basic.

Il mouse e' disponibile al prezzo di 39.99 sterline (in offerta temporaneamente a 29.99 sterline + 2 sterline per spese postali) presso la:

Blue Alpha Electronics
Ynysforgan Farm
Morriston
Swansea
SA6 6QL
U.K.

Il quarto ed ultimo prodotto recensito e' SAM DIGITIZER: si tratta di un programma che consente di digitalizzare suoni utilizzando come ingresso la porta per il registratore a cassette. Benche' il software sia dotato di numerose opzioni per la manipolazione dei blocchi di codice cosi' ottenuti, il risultato finale rimane di bassa qualita' proprio in conseguenza del metodo di digitalizzazione utilizzato (che coincide in pratica con quello sfruttato anni fa da analoghi programmi per lo Spectrum, dai quali si differenzia esclusivamente per l'uso della piu' ampia RAM del SAM Coupe').

In conclusione, un programma divertente e semplice da usare ma praticamente inutile; puo' essere acquistato (su disco) a 5 sterline da:

Derek Morgan
18 Mill Lane
Glen Burn Road
Old Skelmersdale
Lancashire
WN8 8RH
U.K.

WINSTONCLIP

Il "clip art" di questo mese propone un primo piano di Winston Churchill.

CIRKIT

E' un programma che consente di disegnare e stampare diagrammi di circuiti elettrici larghi ed alti fino a 5 schermate, utilizzando gli 80 simboli di comune uso disponibili all'interno del programma stesso.

CODELINE

E' un'utility che consente di inserire ed esaminare routines in codice macchina all'interno di linee REM.

COMPASS

Si tratta di un programma che calcola la distanza e la direzione tra due punti qualsiasi della superficie terrestre a partire dalla loro latitudine e longitudine, e permette di salvare i dati cosi' ottenuti in un archivio: se ne consiglia l'uso per il migliore orientamento delle antenne radio.

PROCROSSWORD

E' un nuovo cruciverba: va caricato all'interno del programma PROCROSS pubblicato sul numero di Marzo 1990 di OUTLET (n.31).

INDEX DATA

E' il consueto aggiornamento dell'indice generale di OUTLET: va caricato all'interno del programma OUTDEX pubblicato sul numero di Agosto 1988 di OUTLET (n.12).

ADD-ENDERS

E' una sezione di OUTLET presente solo sulle versioni con maggiore spazio disponibile sul supporto magnetico (Disciple/+D, Spectrum+3, SAM Coupe': NON Microdrive NE' Opus Discovery). Contiene ulteriori lettere, recensioni, programmi, routines, clip art.



FORMAT

LUGLIO 1991 - VOL. 4 N. 11

NEWS ON 4

In uno dei prossimi numeri di CRASH sara' regalata una cassetta con un demo di F16 COMBAT PILOT per il SAM Coupe'.

La US Gold ha annunciato che alcune delle sue prossime uscite saranno distribuite su cassette contenenti da un lato la versione Spectrum e dall'altro quella Amstrad CPC, questo nell'intento di ridurre i costi di produzione e stoccaggio.

Il SAM Coupe' continua a ricevere consensi dai paesi dell'Europa orientale ed in particolare dalla Polonia, la cui rivista piu' importante del settore ha recentemente dedicato numerosi articoli a questo computer.

La Hilton Computer Service sta per pubblicare la versione per SAM del suo PERSONAL BANKING SYSTEM, un pacchetto di gestione di conti correnti bancari che usci' la prima volta per lo ZX81. Per maggiori dettagli chiamare il 04867 80503.

Alla fine di Giugno sara' disponibile il nuovo mouse per il SAM Coupe'. La confezione conterra' anche l'interfaccia ed un disco contenente una versione modificata di FLASH ed una semplice interfaccia grafica.

Al Museo delle Scienze di Londra e' in costruzione, con materialh e tecnologie dell'epoca, il primo computer del mondo, inventato, ma mai realizzato, 200 anni fa dal matematico Charles Babbage, nel tentativo di dimostrarne la funzionalita'. Da prove preliminari pare che la macchina funzioni veramente.

THE EDITOR SPEAKS

Il SAM DEMO DISC distribuito agli abbonati sembra aver avuto un discreto successo.

Nel prossimo numero dovrebbe iniziare un corso di programmazione in linguaggio macchina dello Z80 tenuto da Carol Brooksbank.

SHORT SPOT

Con la Plus D connessa, lo Spectrum e' comunque in grado di utilizzare la ZX Printer o compatibili (se il G+DOS e' configurato per non utilizzare l'interfaccia parallela), ma non riesce piu', per problemi hardware, ad accorgersi se quest'ultima e' spenta o scollegata.

Le seguenti POKE permettono di modificare l'effetto del tasto 3 dello Snapshot, cambiandone l'indirizzo iniziale e la lunghezza della memoria salvata su disco (al posto di 16384,6912):

Disciple

```
POKE @65045, start
POKE @65054, lenght
```

Plus D

```
POKE @278, start
POKE @287, lenght
```

Il file risultante sara' comunque marcato SCREEN$ ma conterra' la zona di memoria richiesta.

La cosa piu' comoda da fare per inviare caratteri di controllo ad una stampante con il SAM Coupe' e' quella di aprire contemporaneamente due canali, uno di testo per i caratteri da stampare ed uno binario per i comandi alla stampante:

```
OPEN £3, "p"
OPEN £4, "b"
```

Dopo di cio' e' possibile mischiare in un unico comando PRINT caratteri e comandi:

```
PRINT £4; CHR$ 14; £3; "WIDE PRINT"; £4; CHR$ 20; £3; "NARROW PRINT"
```

Questo sistema funziona anche sullo Spectrum con Interface 1 o con Opus Discovery.

Per ottenere listati colorati sul SAM e' sufficiente utilizzare i comandi CTRL P n per lo sfondo e CTRL I n per il carattere, dove n e' un numero da 0 a 7.

Pare che l'indirizzo piu' opportuno per memorizzare routines di interrupt nel SAM sia il 16384. Tali routines non funzionano del tutto se poste al di sopra di 32768.

Sempre parlando del SAM, per conoscere la lunghezza dell'ultimo file caricato con LOAD "nomefile" CODE si puo' digitare il seguente comando:

PRINT PEEK (19314) * 16384 + DPEEK (19315) -

32768

per caricare la directory del disco in una stringa (a$):

```
OPEN £4; "$"
RECORD TO a$
DIR £6; 1
RECORD STOP
```

e per eliminare il lampeggio del bordo durante un operazione su disco:

```
DPOKE 0, 0
```

Nel BASIC del SAM e' stato adottato uno stratagemma per renderlo piu' veloce: l'esecuzione vera e propria e' preceduta da una prima passata del listato durante la quale vengono memorizzati nel listato stesso gli indirizzi di partenza delle eventuali procedure e funzioni chiamate. Alcuni comandi come DELETE e KEYIN che alterano la lunghezza del programma hanno bisogno nuovamente di tale passaggio e quindi possono rallentare notevolmente l'esecuzione.

LISTATI

MENU - E' un programma di menu per il SAM Coupe'.

USIN - E' la procedura riveduta e corretta per l'ennesima volta per allineare i dati numerici con il SAM.

TRANSPACK

E' la recensione dell'omonimo pacchetto della Lerm Software, pacchetto che mette a disposizione una serie di utility dedicate al trasferimento di programmi protetti da nastro a disco.

MASTERBASIC

E' la descrizione del nuovo BASIC esteso per il SAM Coupe'. Tra le novita' troviamo un comando per richiamare l'ultima istruzione impostata, migliore editing dei programmi (spostamento per parola, unione e separazione di righe, ricerca e sostituzione di stringhe), un comando TRACE a velocita' variabile per il debugging, un velocissimo comando SORT per ordinare gli array, migliore gestione delle stringhe e degli array, un comando USING$ per allineare i dati numerici, gestione del suono sotto interrupt in modo tale che il computer puo' fare dell'altro mentre la musica continua, nuovi e piu' potenti comandi per la grafica e per la stampa di immagini, stampa gestita da interrupt, caricamento di librerie di procedure accessibili da ogni programma, compressione dei files, un comando DIR piu' veloce, la possibilita' di proteggere i files con l'autostart, una RAMdisk piu' veloce ed una ricerca di stringa in memoria.

DECISION TABLES

E' la seconda puntata di una serie di articoli che mostrano come utilizzare in pratica, nei propri programmi, le tavole decisionali ed altre strutture di analoga complessita' e potenza. In questo numero c'e' un breve esempio in BASIC di come implementare una serie di comportamenti diversi a seconda della situazione incontrata.

A PAIR OF RAYS

E' la recensione di due nuovi modelli di joystick della Spectra Video, lo STING-RAY ed il MANTA-RAY. Il primo ha la forma di una pistola mentre il secondo, al quale viene dato un giudizio decisamente migliore, sembra una specie di conchiglia. Entrambi sono disponibili nella versione con autofire.

SAM'S PUBLIC

E' la rubrica dedicata al software di pubblico dominio per il SAM Coupe'.

UNIDOS POKER

E' la seconda parte di un programma dedicato ai possessori di Disciple/+D con UniDOS che permette di esaminare e modificare i file SNAP come se essi fossero residenti in memoria invece che su disco.

JOY-MOUSE

E' la recensione del nuovo mouse della Blue Alpha Electronics che ha la particolarita' di funzionare se collegato a qualunque (o quasi) interfaccia per joystick e con qualunque programma che preveda l'uso di tale interfaccia. Ecco i dati della ditta: Blue Alpha Electronics, Ynysforgan Farm, Morriston, Swansea, SA6 6QL, tel. 0792-310865.

NEV'S HELP PAGE

Ecco di seguito alcune equivalenze tra il BASIC dell'IBM e quello del SAM:

PRESET (x, y)	PLOT INVERSE 1; x, y
LEFT$ (x$, n)	x$ (TO n)
MID$ (x$, n, m)	x$ (n TO m)
RIGHT$ (x$, n)	x$ (n TO)
LOG (n)	LN n
ASC (x$)	CODE x$
ON w GOTO a, b, c	ON w: GOTO a: GOTO b: GOTO c
HF000	&F000

e per finire

OPEN filespec FOR mode AS £filenum LEN = rec

diventa

OPEN £filenum; filespec mode

solo con MasterDOS e MasterBASIC.

Per evitare il rotolamento dell'immagine che si ottiene collegando il SAM via presa SCART ad alcuni tipi di TV Color e' sufficiente interrompere il collegamento al piedino 20 dalla parte TV del cavo ed inserirci una resistenza da 100 Ohm o piu'.

Mentre per leggere la directory in una stringa con il MasterDOS basta utilizzare la funzione DIR$, con il normale SAMDOS si deve digitare il seguente programmino BASIC:

```
FOR t = 0 TO 3
 FOR s = 1 TO 10
  READ AT 1, t, s, 50000
  LET dir$ = dir$
             + MEM$ (50001 TO 50011)
             + MEM$ (50257 TO 50267)
 NEXT s
NEXT t
```

Dal piedino 1 dell'uscita RGB dello Spectrum 128 e seguenti si puo' prelevare un segnale videocomposito di 1.2 V a 75 Ohm.

Gli utenti della Disciple/+D hanno la fortuna di avere a disposizione due comodissimi comandi che permettono di leggere e scrivere settori da linguaggio macchina:

```
    LD   A,1
    LD   DE,traccia/settore
    LD   IX,indirizzo di memoria
    RST  8
    DEFB 68/69  (68 per leggere)
                (69 per scrivere)
```

La rete locale della Disciple e' compatibile con quella dell'Interface 1 ma non e' possibile aprire dei canali verso di essa.

La differenza fondamentale tra un file CODE ed un file OPENTYPE e' che mentre il primo puo' essere lungo al massimo 64 Kb, il secondo puo' anche riempire l'intero dischetto. Un file CODE puo' venir letto benissimo aprendolo come fosse un file OPENTYPE.

La stampante Mannesman Tally MT-80 non puo' essere utilizzata con il programma FLASH in quanto quest'ultimo funziona solo con le stampanti compatibili con la Epson FX80, compatibilita' che manca alla MT-80.

Alcuni programmi come TASWORD 2 richiedono, se usati con Disciple/+D, l'aggiunta nel BASIC del comando POKE @6, 1 per permettere al programma stesso l'invio di caratteri di controllo alla stampante.

AGOSTO 1991 - VOL. 4 N. 12

NEWS ON 4

Le prossime edizioni dell'ALL FORMATS SHOW verranno tenute, oltre alle ormai collaudate Londra e Birmingham, anche a Leeds, Glasgow e Bristol.

La Adventure Probe Convention del 1991 verra' tenuta il 26 Ottobre al Royal Angus Thistle Hotel a Birmingham. Giunta al suo secondo appuntamento, essa e' organizzata dalla rivista amatoriale Adventure Probe, una pubblicazione dedicata ai giochi di avventura che esce ormai da cinque anni e che trova tra gli utenti dello Spectrum il suo maggior numero di lettori. Per informazioni sul bollettino scrivere ad Adventure Probe, 67 Lloyd Street, Landudno, Gwynedd, LL30 2YP.

Dato lo scarso numero di vendite, la Dixons, la piu' grande catena di negozi di elettronica di consumo in Gran Bretagna, ha deciso di abbandonare la vendita delle console GX 4000 della Amstrad e di svendere le rimanenze di magazzino a meno di un quarto del prezzo originale. Probabilmente la Amstrad stessa sara' costretta ad abbandonarne la produzione.

La Epson ha annunciato la produzione di due modelli di TV Color portatili, rispettivamente da 2.6" e da 3.3", dotati del nuovo SAM (Super Active Matrix), lo schermo a cristalli liquidi a colori. Entrambi i modelli sono dotati di ingressi video ed audio e la cosa puo' rivelarsi interessante per l'utente di computer che finora, proprio a causa dell'ingombrante monitor, non ha potuto considerare portatile il suo sistema.

Per la prima volta la FAST (Federation Against Software Theft) e' riuscita a far dare la prigione, tre mesi per l'esattezza, ad un suo denunciato.

THE EDITOR SPEAKS

Il SAM DEMO DISC, un disco che viene inviato ad ogni abbonato che ha trovato l'apposito modulo di richiesta nella confezione del suo SAM Coupe',

contiene molti programmi dimostrativi, tutti scritti in BASIC, e belle immagini. Il disco puo' anche essere richiesto a Format al prezzo di 1.50 sterline.

La redazione di Format ora puo' anche essere contattata via FAX al numero 0452-380890.

SHORT SPOT

Pare che l'algoritmo di ordinamento Shell delayed-exchange presentato nel numero di Maggio sia piu' veloce dello Shell shuttle riportato nel numero di Giugno di una percentuale che va dall'8% al 39%.

LISTATI

SNAPRENAME - E' un semplice programma in BASIC che permette di rinominare i files SNAP a richiesta in modo tale da renderli facilmente identificabili.

MUSIC SHEETS - E' una semplice utility che stampa fogli di carta da musica con pentagramma.

BIG LETTERS - E' un programmino per il SAM Coupe' che visualizza a caratteri enormi che riempono tutto lo schermo, uno per volta, i tasti digitati.

DIGITAL CLOCK - E' un programma per il SAM che visualizza un orologio digitale funzionante sotto interrupt.

KEYBOARD QUEUE POLLING - E' una procedura per il SAM che permette una piu' affidabile lettura della tastiera gestendo direttamente il relativo buffer.

MODEMS

E' un articolo dedicato ai modem ed al loro utilizzo con lo Spectrum.

NEV'S HELP PAGE

Il SAM Coupe' offre all'accensione 16 Kb di ROM piu' 64 Kb di RAM di cui 56 Kb circa risultano liberi al comando PRINT FREE. Per assegnare piu' memoria RAM al BASIC e' necessario dare il comando OPEN n, dove n e' il numero di pagine da 16 Kb richieste. Successivamente si deve dare il comando CLEAR 81919 + 16384 * n per spostare il RAMTOP all'indirizzo opportuno. Ad esempio, OPEN 4 assegna altre 4 pagine da 16 Kb al BASIC e CLEAR 147455 le rende tutte utilizzabili.

La Disciple e la Plus D dispongono di un tipo particolare di file chiamato EXECUTE che e' in pratica un breve programma in linguaggio macchina non piu' lungo di 510 bytes e compilato per girare all'indirizzo 7126 sulla Disciple e 15318 sulla Plus D che verra' eseguito, una volta caricato, interamente nella RAM interna dell'interfaccia. Due caratteristiche importanti di un file EXECUTE sono che esso non puo' chiamare funzioni del DOS che utilizzano il buffer del disco (che e' proprio dove il file viene caricato ed eseguito) e non puo' chiamare direttamente routine della ROM dello Spectrum, essendo in quel momento ovviamente paginato il sistema ROM/RAM dell'interfaccia, ma deve nel caso utilizzare la chiamata indiretta tramite il COMMAND CODE RST 10 DEFW nn, dove nn e' l'indirizzo da chiamare.

Ecco come si puo' ottenere la stampa della directory del disco in caratteri molto piccoli:

```
CLOSE £3
OPEN £3; "B"
LPRINT CHR$ 27; "M";
LPRINT CHR$ 27; "S0";
LPRINT CHR$ 27; "A"; CHR$ 6;
CLOSE £3
OPEN £3; "P"
DIR £3, 1
```

Il comando POKE @14, nn (Disciple/+D), dove nn e' un indirizzo qualunque in RAM, permette di creare la propria routine personalizzata di gestione degli errori (da porre, appunto, all'indirizzo nn) che viene attivata nel momento in cUisia la ROM normale che la ROM dell'interfaccia falliscono il controllo della sintassi del comando in corso.

Un altro comando, il POKE @16, nn, permette invece di far eseguire una propria routine 50 volte al secondo e cioe' ad ogni interrupt, indipendentemente dal programma in esecuzione (ammesso che le interruzioni siano abilitate).

MACHINE CODE

E' la prima puntata di un nuovo corso di linguaggio macchina del microprocessore Z80.

THE MESSENGER

E' la recensione di un'interfaccia prodotta dalla SAMCO che permette di trasferire con un tasto di snapshot files e programmi direttamente dallo Spectrum al SAM Coupe'.

FORMAT'S FONT LIBRARY

E' la recensione di una raccolta di 100 fonts di caratteri da utilizzarsi in programmi di grafica o al posto dei normali caratteri del computer. Insieme ai fonts viene dato del software, tra cui un programma che permette di creare nuovi fonts, nelle due versioni per Spectrum e per SAM Coupe'.

YOUR LETTERS

E' possibile utilizzare la Plus D con lo Spectrum +3 in modo 128: basta collegarla tramite il FIXER e digitare, in modo 128, il comando SPECTRUM. A questo punto si e' in modo 48 ma si possono caricare programmi 128 o fare lo snapshot di essi. Per tornare in modo 128 basta dare il comando RANDOMIZE USR 23354 e si potra' poi usare liberamente la Plus D.

L'UNIDOS ha un piccolo bug nel COMMAND CODE 60. Per correggerlo e' sufficiente digitare e lanciare il seguente programmino:

```
POKE @543, 16183
SAVE OVER d1 "UNI-DOS" CODE 8192, 6654
POKE @7667, 0
NEW
```

SHORT SPOT SPECIAL

Sono due programmi per il SAM Coupe' che permettono di ottenere due fonts di caratteri molto particolari: il primo consente di scrivere 51 caratteri per riga nel modo grafico 4 e, addirittura, 102 caratteri per riga in modo 3, mentre il secondo realizza i caratteri, invece che nel consueto modo bitmap, in modo vettoriale, utilizzando delle istruzioni di PLOT e DRAW.

SETTEMBRE 1991 - VOL. 5 N. 1

NEWS ON 4

Due novita' a proposito del programma MUSIC WRITER di Garry Rowland: e' possibile ora pilotare degli strumenti MIDI attraverso l'apposita interfaccia del 128 o tramite un'interfaccia esterna come la RAM Music Machine ed e' anche possibile generare delle routines sonore a se stanti che produrranno la musica programmata e che potranno essere richiamate da programmi esterni. Per informazioni contattare Garry Rowland, P.O. Box 49, Dagenham, RM9 5NY.

La Lerm ha prodotto una nuova versione del suo SAMTAPE, l'emulatore Spectrum per SAM Coupe', la 4M, che ha alcune nuove funzioni per l'utilizzo dei files prodotti dall'interfaccia Messenger.

Dopo il fallimento della console della Amstrad, anche la C64GS della Commodore rischia di diventarlo, dato il numero estremamente esiguo degli esemplari venduti.

Dalle ceneri dell'Adventure Club e' nato il nuovo Adventure and Strategy Club che pubblica un bollettino bimestrale. Per informazioni: Hazel Miller, 17 Sheridan Road, Manor Park, London, E12 6QT.

Lo European Computer Trade Show di quest'anno sara' chiuso al pubblico e riservato ai soli commercianti.

THE EDITOR SPEAKS

Per chi ha seguito la serie di articoli MONEY MANAGER ma non ha avuto la voglia di digitarsi il programma, quest'ultimo e' ora disponibile su disco presso la redazione di Format. Il disco, completo di manuale, contiene, oltre al programma per SAM Coupe', anche una versione per Spectrum 128.

SHORT SPOT

Vi sono alcuni programmi dei quali non si riesce a fare lo snapshot con la Disciple/+D. Per molti di questi il problema dipende dal fatto che, con l'interfaccia parallela abilitata, il sistema operativo ricostruisce 50 volte al secondo (ad ogni interrupt) il canale della stampante, sovrascrivendo l'eventuale parte del programma ivi residente. Per evitare cio' e' sufficiente disabilitare la parallela con il comando POKE @11, 1 prima di caricare il programma. Questo non impedisce, comunque, il funzionamento della stampa del video attraverso il tasto di snapshot. L'UNIDOS non ha questo difetto in quanto, prima di ricostruire il canale della stampante, controlla se effettivamente esiste un'area dei canali.

Esiste una, non documentata, alternativa all'istruzione ON w: GOTO a: GOTO b: GOTO c del SAM BASIC: GOTO ON w; a, b, c. E' piu' veloce, piu' corta e piu' facile da digitare. Funziona anche con il GOSUB ed al posto dei numeri di linea possono esserci anche delle etichette.

LISTATI

SERIAL SETUP PROGRAM e 48KRS232 - Sono due programmi che permettono di utilizzare l'interfaccia seriale dello Spectrum 128 anche in modo 48. Il primo va lanciato per impostarne la velocita' (la Baud rate) ed il secondo per abilitarla in modo 48.

README - E' un programma che permette la conversione in OPENTYPE, la visualizzazione e la stampa di files di testo preparati con Tasword 2.

UDG DESIGNER

E' un programma che consente la creazione di caratteri grafici (UDG) anche composti in blocchi fino alla dimensione di 24 x 16 pixels, equivalenti

a 3 x 2 caratteri.

THE COPIER

E' la recensione del programma omonimo di Shimon Young per Disciple/+D che serve a cancellare o a copiare files selezionati di qualsiasi tipo da un disco ad un altro. Rivolgersi a Shimon Young, 21 Colchester Road, Southend-on-sea, Essex, SS2 6HW, tel. 0702 331218.

BIORYTHEMS

E' il classico programma di calcolo e visualizzazione dei diagrammi bioritmici.

MACHINE CODE

E' la seconda puntata di un nuovo corso per principianti di linguaggio macchina del microprocessore Z80.

NEV'S HELP PAGE

Tra i problemi di stampa che possono capitare troviamo i seguenti: stampa sempre sulla stessa riga, una riga vuota per ogni riga stampata e stampa grafica dello schermo con effetto veneziana. La prima cosa da controllare in questi casi e' lo stato di un eventuale switch interno alla stampante che indica se quest'ultima aggiunge o meno un "a capo" ad ogni riga stampata. Poi si deve impostare in modo corretto la variabile del DOS @8 (POKE @8, n) che indica quanti LF (ancora "a capo") vengono inviati tra una riga e l'altra. Se sia lo switch che la variabile sono impostati a zero (cioe' nessun LF) allora la stampante non andra' mai a capo mentre se entrambi indicano di eseguire un LF allora la stampante andra' a capo due o piu' volte tra una riga e l'altra.

La variabile @6 se posta a 0 indica alla Disciple/+D di stampare i caratteri superiori a 128 come parole chiave del BASIC e di andare a capo automaticamente tra una riga e l'altra. Nessun intervento verra' fatto sul codice inviato alla stampante in caso contrario.

Nel caso il vostro assemblatore sia stato scritto per funzionare con il microdrive vi ritrovereste con un file MDV sul dischetto e nell'impossibilita' di lanciare il programma che avete appena compilato. Una possibile soluzione e' quella di utilizzare il programma FCONV della S.D. Software che convertira' il vostro file in modo tale da poterlo utilizzare liberamente.

YOUR LETTERS

Uno dei pochissimi difetti del SC_ASSEMBLER di Steve Nutting e' la mancanza della funzione $ che restituisce l'indirizzo di memoria corrente. Quindi questo programma non accetta comandi del tipo LABEL EQU $ ma si puo' ovviare scrivendo, ad esempio, LABEL NOP che pero' occupa inutilmente un byte di memoria.

QUARTERS

E' un programma scritto in SAM BASIC, un gioco da tavolo con scacchiera al quale partecipano due giocatori umani. Nel listato viene utilizzata estesamente la definizione di procedure permessa dal linguaggio.

RE-INKING (2)

E' la prova del nuovo prodotto della Caspell, il RE-INK, che serve a reinchiostrare un nastro per stampante esaurito e che sembra essere abbastanza migliore del loro precedente Ribbon Refresh. Per informazioni: Caspell Computer Services, Poole, Dorset, tel. 0202 666155.

Sinclair & SAM COMPUTING

AGOSTO 1991 - N. 3

NEWS

L'ALL FORMATS SHOW estende i suoi appuntamenti a ben cinque localita' diverse della Gran Bretagna e precisamente: il Centro Sportivo dell'Universita' di Leeds, il Royal Horicultural Hall di Londra, il Museo Nazionale del Motociclo di Solihull, la City Hall di Candleriggs, Glasgow ed il Brunel Centre di Bristol. Per informazioni chiamare il numero 0898 299389.

OUTLET, la famosa rivista su disco, ha indetto un concorso per il miglior demo grafico o musicale scritto per il SAM Coupe'. Ogni lavoro pubblicato ricevera' almeno 10 sterline mentre il primo premio sara' di 100 sterline. Le realizzazioni vanno inviate alla Chezron Software, 605 Loughborough Road, Birstall, Leicester, LE4 4NJ.

La danese GNS Productions ha annunciato SOUNDTRACKER, un programma per SAM Coupe' che, analogamente a quello per l'Amiga, permettera' la gestione di due canali stereo per il campionamento a 4 bit ed altri quattro canali per i normali suoni del SAM.

Probabilmente e' una notizia falsa ma sembra che ci sia nel SAM una sequenza di istruzioni in grado di distruggere fisicamente uno dei suoi chip. Sara' vero?

A seguito di una segnalazione da parte della rivista, la Kobrahsoft, autrice del programma DICE per Spectrum +3, ha deciso di modificare il manuale di tale programma dal formato A4 a quello, piu' maneggevole, A5.

Pare che un utente brasiliano abbia scritto un programma per il BetaDOS, uno dei sistemi operativi disponibili per lo Spectrum, in grado di far leggere dal drive i dischetti in formato MS-DOS.

La BG Services ha quasi terminato lo sviluppo di una versione del CP/M per il SAM che sara' compatibile con quella dello Spectrum +3 e ne permettera' quindi la lettura diretta dei dischetti CP/M relativi, oltre alla possibilita' di far girare sul SAM molti dei programmi CP/M di pubblico dominio disponibili. Contattare il numero 081 3970763.

Un altro progetto in corso di realizzazione da parte della BG Services e' quello di rendere il modem VTX compatibile con il SAM Coupe'. Il software di comunicazione permettera' il collegamento a BBS di tipo "scrolling" ed a quelle di tipo Viewdata.

Nel circuito PD per il SAM troviamo una potente utility che permette la stampa a colori delle schermate grafiche (ovviamente su stampanti a colori).

FREE DISK

A questo numero e' allegato un dischetto per SAM Coupe' (256K/512K) contenente un demo di OUTLET, alcuni tutorial per FLASH, per la grafica e per il suono, un programma che permette di leggere i dischetti MS-DOS e quelli Atari ST, consentendo perfino la conversione di file grafici formato DEGAS in normali file SCREEN$, ed un demo animato avente come protagonista Tutankamen.

SAM DICE

E' la recensione dell'omonimo programma per SAM Coupe' che permette l'analisi delle caratteristiche, l'editing dei settori e la copia dei files di un dischetto. Il programma e' disponibile al prezzo di 14.95 sterline presso la Kobrahsoft, "Pleasant View", Hulme Lane, Hulme, Nr. Longton, Stoke-on-Trent, Staffs, ST3 5BH.

VIDEO TITLING

E' la seconda puntata di una serie di articoli dedicati al Desk Top Video e cioe' all'uso del computer e del videoregistratore per la creazione di titoli ed effetti speciali. In questo numero troviamo un programma per la dissolvenza ed uno, molto semplice, per la cancellazione a strisce dell'immagine. C'e' inoltre lo schema elettrico di un semplice circuito che permette il collegamento dello Spectrum ad un videoregistratore.

JOYMOUSE

E' la recensione del nuovo mouse per SAM Coupe' disponibile a 29.95 sterline presso la Blue Alpha Electronics, Ynysforgan Farm, Morriston, Swansea,

SA6 6QL, tel. 0792 310865.

SAMPLIFIER

E' la prova dell'omonimo amplificatore sonoro stereo per il SAM che e' venduto, completo di altoparlanti, a 25 sterline dalla BG Services, 64 Roebuck Road, Chessington, Surrey, KT9 1JX, tel. 081 3970763.

GM-CALC

Questo articolo parla, come si puo' intuire dal titolo, del GM-
CALC, un foglio elettronico per il SAM Coupe' che viene commercializzato al prezzo di 9.99 sterline dalla GM Software, 48 Main Road, Crynant, Neath, SA10 8NP.

PDOMAIN

E' una rassegna del software di pubblico dominio disponibile per Spectrum e SAM Coupe'.

QL CORNER

E' l'angolo dedicato al QL dove troviamo la recensione di due programmi: un creatore di etichette per dischetti ed un simulatore tridimensionale di battaglia tra flotte navali disponibile, quest'ultimo, al prezzo di 49.95 sterline presso la D-Ren, 43 David's Road, Forest Hill, London, tel. 081 2913751.

C PROGRAMMING

E' la seconda parte di un corso di programmazione in linguaggio C.

SINCLAIR NEWS e' stato interamente redatto ed impaginato utilizzando uno Spectrum 128K (in modo 48K) ed il DTP Pack della P.C.G. (61 School Street, Barrow-in-Furness, Cumbria, LA14 1EW, England) e stampato con una Star LC24-10.